



# 第1回 ホールディング・カンパニー

2018.01.01

会計と経営のプラッシュアップ

平成29年12月5日

山内公認会計士事務所

本レジュメは、企業会計基準及び次の各書を参考にさせていただいて作成した。(企業組織再編の会計と税務 山田淳一郎監修 H28.6 税務経理協会刊)(H22.11 優和会計人会勉強会 講師 辻・本脚 税理士法人)(組織再編の法律会計税務 山田BC H27.2 法令刊)(H28.4 優和会計人会勉強会 講師 岩永悠)

## 1. ホールディング・カンパニーの検討

### (1) メリット

- ①特定部門の利益にとらわれない、長期的な視点が構築できる
- ②経営全体の視点からの意思決定の迅速化をはかれる
- ③規模の拡大による競争力強化ができる
- ④各事業の経営成績、経営責任を明確化できる
- ⑤柔軟な人事制度と人材の募集と育成、強化などの充実を図れる
- ⑥連結決算、連結納税の容易化を図れる
- ⑦グループとしての安定と求心力の強化ができる
- ⑧事業間の連携とコミュニケーションの強化を図れる
- ⑨人的 HC から物的 HC、事業承継の容易化を進められる
- ⑩リスクと責任の分散ができる

### (2) デメリット

- ①移行時の混乱、株式評価の上昇
- ②持株会社の維持コスト、会社が1社増える
- ③間接業務の重複、費用増
- ④HD の規模と方法により、株価が増減する(長期的な視点が必要)
- ⑤一般設立等との比較

### (3) その他

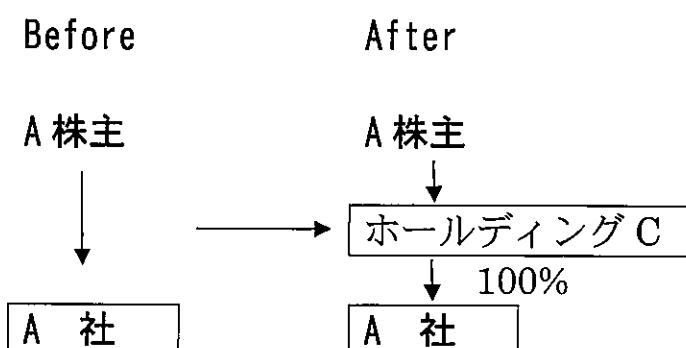
- ①ビジョン、目的、名称、住所、決算期、役員、配当政策等
- ②移転比率の決定、発行株式数、端数株式の処理
- ③会計処理、税務処理
- ④株式交換移転計画の作成、議事録の作成、反対株主対応
- ⑤設立後の株主対応、取引先対応
- ⑥持株会社のガバナンス、共通機能
- ⑦既存契約の確認、許認可、免許等の確認
- ⑧グループ会社の規定の整備、方針の明確化
- ⑨事業計画の策定、担当分野の明確化
- ⑩人的対応と組織計画

## 2. ホールディング・カンパニー化の手法

### (1) 株式移転、交換

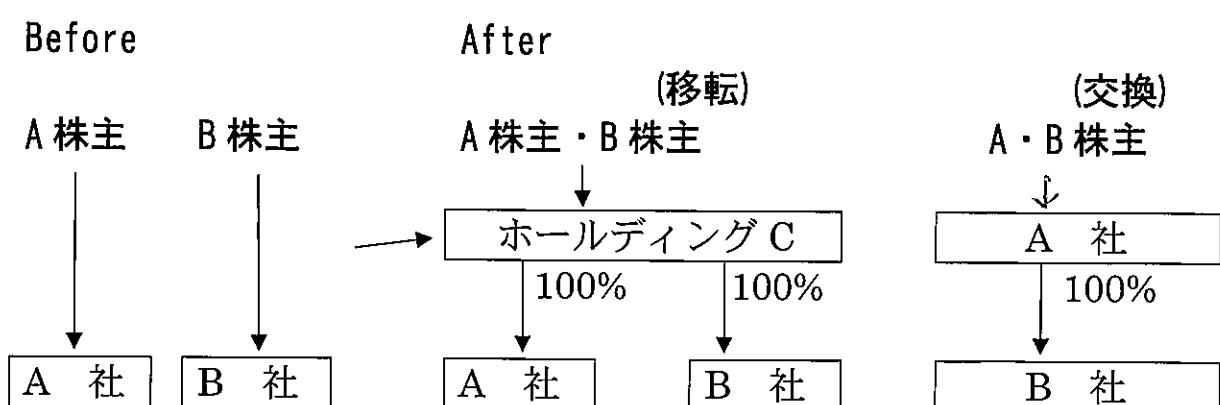
既存会社が 100% 親会社を設立することをいう

#### ① 単独移転

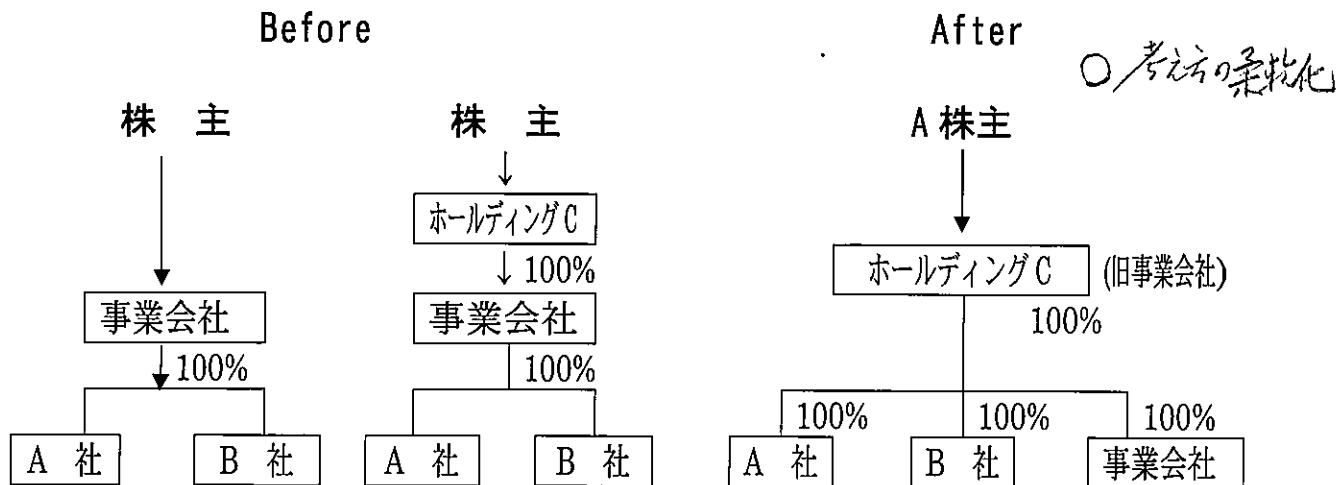


- A 株主は、HC の株式の割当を受ける
- A 社の名義変更等不要（不動産・免許等）
- 将来の A 社の物的分割

#### ② 共同株式移転、交換



### (3) 単独株式移転、交換

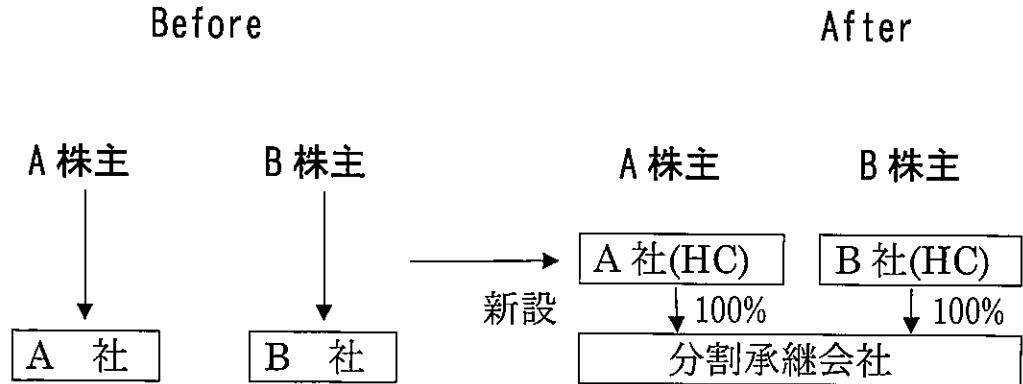


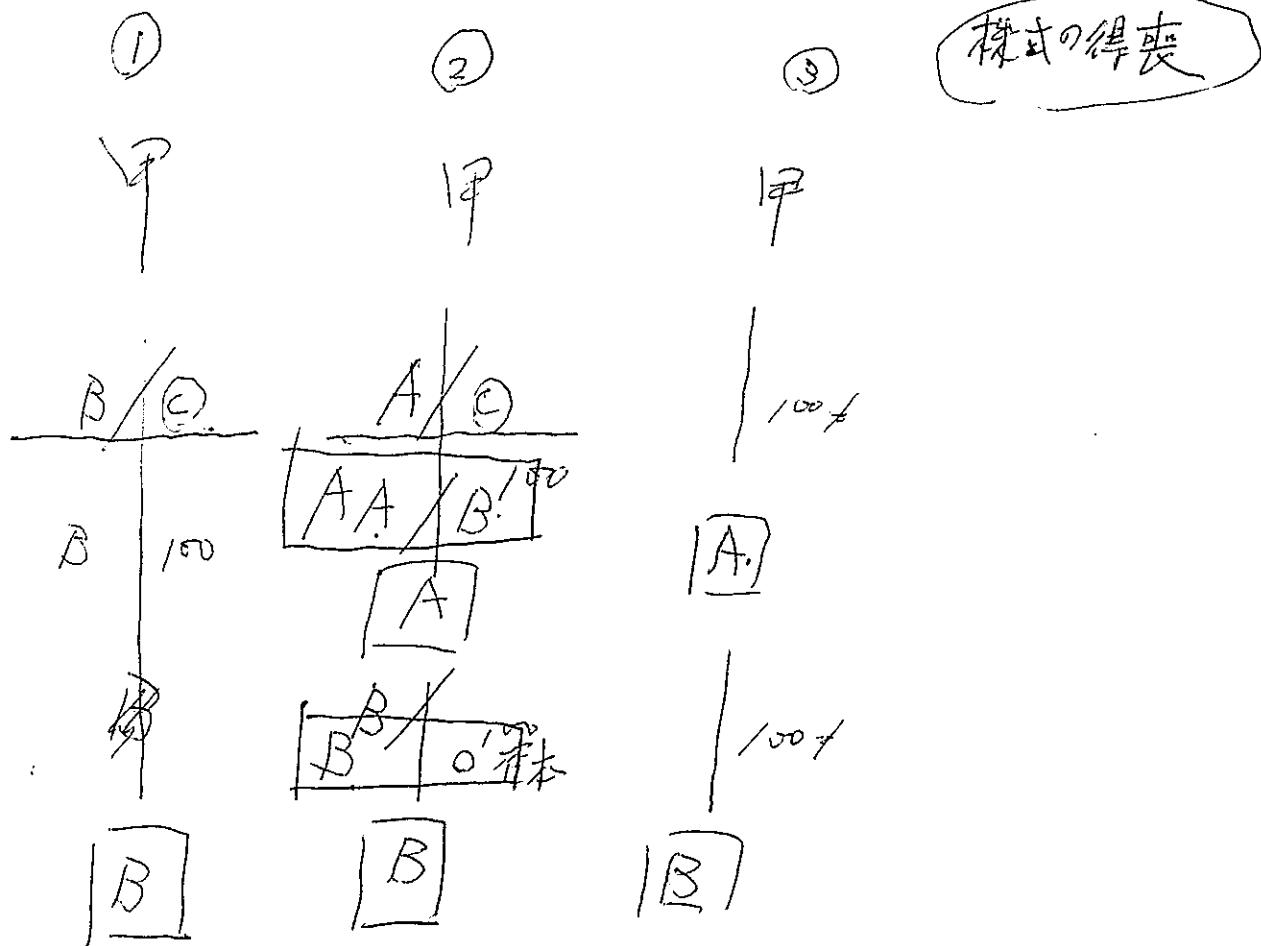
### (4) 会社分割



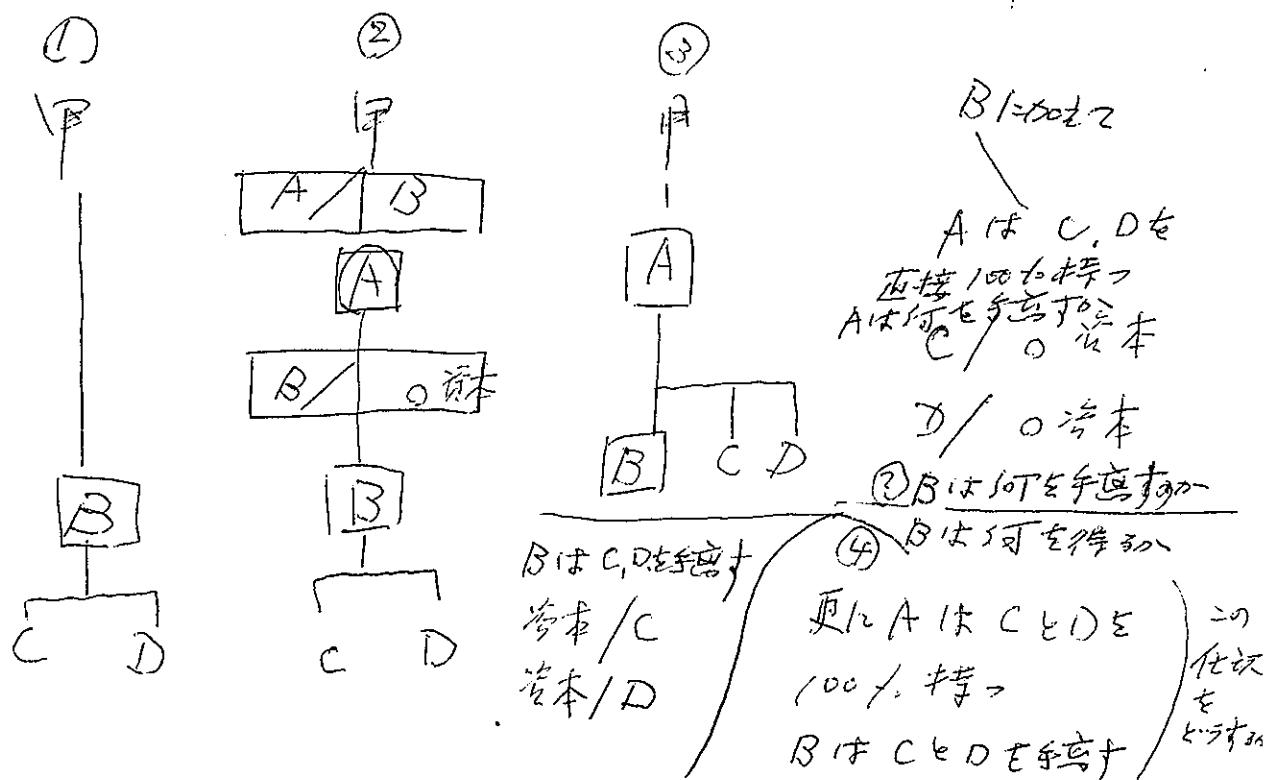
○不動産移転費用  
○免許等の名義変更が必要

### (5) 共同会社分割





① 甲はAを持ちます  
100%  
② 甲はAを持ちます  
AAがBを100%持つ  
③ 甲はAを100%持つ  
ABがBを100%持つ



## II ホールディング・カンパニーの経営

### 1. グループ経営から ホールディングス経営

#### (1) 人的ホールディングス

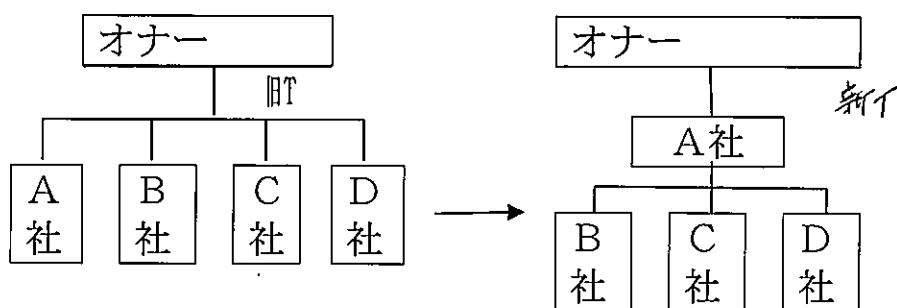
オーナ経営者によるグループ各社の株式所有

Kの場合 人的ホールディング→本社ホールディング

#### (2) 会社ホールディングにより対策が一体化

#### (3) 会社ホールディングホテルグループ

法人がグループ企業を支配する



#### (4) オーナ株はグループに影響しない

#### (5) グループ会社が会社独立になる

#### (6) 管理の機能…

#### (7) 株式評価

事業価値  $A+B+C+D \rightarrow A+B+C+D$

株式評価  $A+B+C+D \rightarrow A$  (B, C, Dを保有)

2. 样式の評価 (相続税)

( 東証1部業績比較価額 )

$$\text{上場会社の評価} \times \frac{\text{現券} + (\text{預入}) + \text{溢利純財産}}{3} \times \text{割引率} (0.7, 0.6, 0.5) \\ = \underline{\text{評価額}}$$

( 純資産評価額 )

資本 ( 相続税方式 )

負債 ( " )

差益 ( $\times 62\%$ ) --- 18% 振除

純資産額

純資産額

東証1部業績比較価額

大会社 : 0.00 1.00

中会社の大 0.10 0.90

中会社の中 0.25 0.75

中会社の小 0.40 0.60

小会社 0.50 0.50

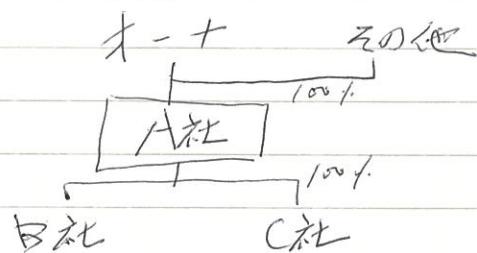
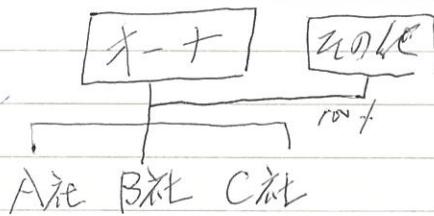
③ マルティン・マクレへの移行

① 新設 HD 法人

① 適格共同株式移転 (譲り受け引継)

② 現存会社の事業を移転 (子会社事業の会社分割)  
新規会社へ  
新規会社へ

② 株式移転と株式償還

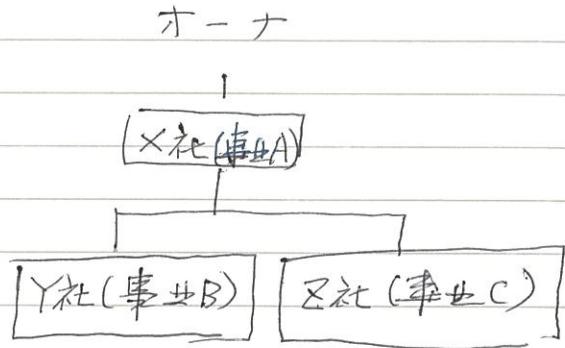
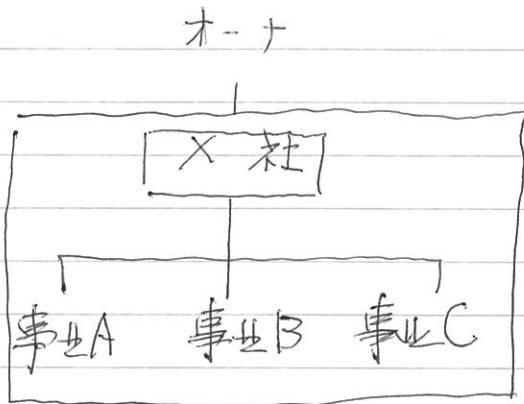


① B、C 株主へ、A 社 株式を交付する適格株式移転

② その他株主の株式を買取る (事前吸収合併)

③ 株式移転の場合、旧株主株式を新規会社へ、旧株主は新規会社株主に

(3) 会社分割による場合



① 事業Bと事業Cを独立させる (経営者の育成)

② " " " (専務執行の單一化、分离)

③ 営業地域別の事業展開 (商品別の事業展開)

④ Y、Z社への不動産移転も可能、検討

⑤ オーナーの追加金支払いにより X社の株価は下る

⑥ 事業Aも子会社化可能

⑦ Y社、Z社の会計上の課税の抑制

X社の50%控除、(移転後利益が少ない)

⑧ 後継者複数のうちの1会社分割

## (5) 兄弟会社を親子会社にする

① 教社の内連会社の両方

高い収益力を持つ2会社を子会社にする

② 各社の役員(議)を変えると共に、自己株評価の上昇を防ぐ  
(被教社 → 単一化評価)

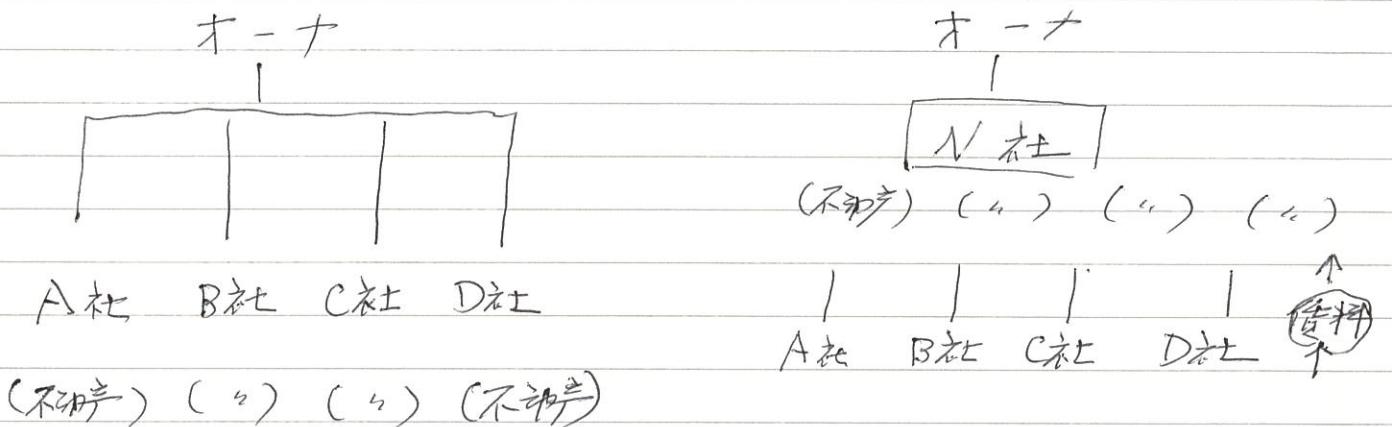
③ 大会社である会社を完全親会社とする事で、株価上昇抑制  
が図られる (親化評価)

④ 将来の子会社の株価を予想する事で成長のため  
(成長、单一化)

⑤ 高収益会社 (部門) の子会社化

親会社の株式評価引下げ  
元

## (6) HD の不動産管理会社化



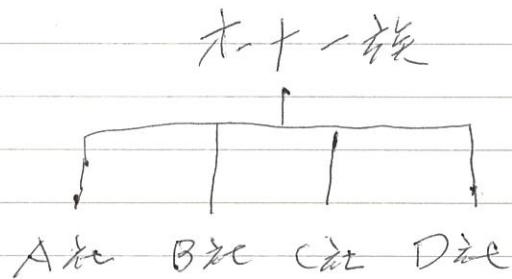
① 共同株式移転により、<sup>HD</sup> N社を設立する

② N社の 38% 持分を有効活用 (増資抑制)

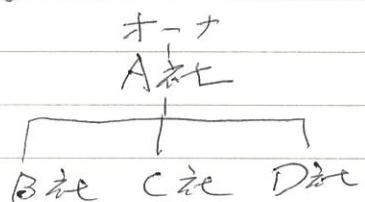
A社、B社、C社、D社の株価抑制効果

③ A、B、C、D (各持分 25%) N社 (1社) 併合による

## (17) 株式交換による親・子会社化



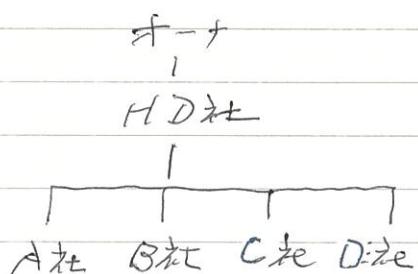
## ① 株式交換



A社を親会社とする

(D社は小規模なので差別化されない)

## ② 株式移転 (共同株式形態)



A社、B社、C社を親会社 HD社

株式移転を行なう

(D社は差別化されない)

## ③ 相続税(非上場株)対策 ①大 ②小

②母 B.C.D社をA社に譲り HDの孫会社化する ①共同

# 工 現代の経営

1-1

①

①

## 第1回 われわれの事業は何か? (変化に対応し、成果をあげること(1) (2) (3))

30.01.01  
29.10.02  
29.07.03

一度起きた変化は戻らない

而後も変化

成果は結果・焦点

企業とは成果をあげること

目標・目標・・・

会計と経営のブラッシュアップ

平成 29 年 4 月 2 日

山内公認会計士事務所

(参考にして趣旨を学んだ本)

- (1) もし高校野球の女子マネージャーがドラッカーの「マネジメント」を読んだら(2009年ダイヤモンド社発行 岩崎夏海著)
- (2) マネジメント 基本と原則 エッセンシャル版(2001年ダイヤモンド社発行 P·F·ドラッカー著 上田惇生訳)
- (3) 現代の経営(1996年ダイヤモンド社発行 P·F·ドラッカー著 上田惇生訳)
- (4) The Practice of Management(1954年 Peter F. Drucker)
- (5) ドラッカーへの旅(2009年ソフトバンク クリエイティブ発行 ジェフエリー·A·クレイムズ著、有賀裕子訳)
- (6) ネクスト・ソサエティ(2002年ダイヤモンド社発行 P·F·ドラッカー著 上田惇生訳)
- (7) ビジョナリー・カンパニー 時代を超える生存の法則(ジム・コリンズ 日経BP社刊)
- (8) 孫子兵法 連環画(1990年浙江人民美術出版社発行)

### 1. 野球部に入部して、みなみの言ったこと

「夏の大会」に負けて、3年生が引退した直後の高校2年生の7月半ば、みなみは、野球部のマネジャーになった。そして、「野球部を甲子園に連れていく」という明確な目標を持った。「どうやったら連れて行けるかを考える前に、それは、みなみにとって使命だった。そう決めたら、すぐに行動に移した。

ところが、いざ入部してみると愕然とさせられた。

みなみが初めて練習に参加した日、多くの部員が、ほとんどなんの理由もなしに、練習をさぼっていた。

「私はこの野球部を甲子園に連れて行きたいんです。」というみなみの言葉に全部員23名のうち出席していた、たったの5名の反応は、すべて否定的なものだった。監督の加地は、「それはさすがにムリじゃないかな。その目標はあまりにも現実とかけ離れているよ。」と言った。(経営者の役割=経済的成果をあげること)

幼なじみのキャッチャーの柏木次郎も、「おまえ、本気なのか。初めから大きなことは言わないで、三回戦突破くらいを目標にしておいた方が無難だよ」と言った。結局、みなみの考えに賛同したり、協力を申し出たりする人間は、一人もいなかった。

それでも、みなみはへこたれたりはしなかった。逆にモチベーションを高めていた。

## 2. 野球部のマネジャーになって、初めてマネジメントを読む

読み進むうちに、不意に「マネジャーの資質」という言葉に突き当って、みなみは自分にその資質があるのかと思って、ドキッとした。

そこにはこうあった。「マネジャーにできなければならない仕事は、そのほとんどが教わらなくとも学ぶことができる。しかし、学ぶことのできない資質、後天的に獲得することのできない資質、始めから身につけていなければならない資質が一つだけある。才能ではない。真摯さである」みなみは、その部分をくり返し読んだ。

(注)真摯さとは人柄のことである

トヨタは社会洞察家

○世界中の先進社会が転換期にあるなかで、日本ほど大きな転換を迫られている国はない。日本が50年代、60年代に発展させたシステムは、他のいかなる国よりも大きな成果をあげた。しかし、まさにそのゆえに、今日そのシステムが危機に瀕している。すでに周知のように、それらの多くは放棄して新たなものを採用しなければならない。あるいは徹底的な検討のもとに再設計しなければならない。今日の経済的、社会的な行き詰まりが要求しているものがこれである。

### 空洞化の経過

1980年後半  
1990年中頃  
2000年代  
2010年代

高度成長と世界首位のGDP

変化

1970

プラザ合意による円高

円高を背景とした海外移転

グローバル化による新興国への移転

世界各国の量的緩和と我国の~~公庫~~、円高空洞化

人口増加の増大、インフレの悪化、人口減少

1960 2060

人口の減少

### 海外生産比率

1985年度	3.0%
1990	6.4
2009	17.8

人口の減少

1970

減少

人口増加

2020

国内における雇用機会の喪失、デジタルオートメーションの進展、地域産業の崩壊、技術ノウハウの劣化、国際競争力の喪失

人口構造の老化、高齢化

○事業とは変化、変動する顧客の要望に対する挑戦  
は対応である。

、或い

(社会)(顧客)

易経

日本の最大の二つの過ち(ジム・ロジャース)

① 1990年ハブル崩壊 ... 何處にある企業が銀行をつぶす。投資(新規開拓)

泡沫

行動の如き者より低廉の水値で販売の方法の如きものと競争

② 織税の織税 ... 織税の織出前税(貿易や資本の輸入輸出の際)

(マネジメント・エッセンシャル版 29~36、137~141 頁)

集団が、一つの目標を達成しようという時、その集団(組織)に成果をあげさせようというのがマネジメント(経営)である。(経済的成果)

○目標設定において中心となるのは、マーケティング(顧客の創造)とイノベーション(価値の創造)である。なぜなら、顧客が代価を支払うのは、この二つの分野における成果と貢献に対してだからである。

○市場についてのデュポン社の話は聴くに値する。同社が成功した時、独占的供給者の地位を維持するのは、開発コストを回収するところまでである。その後は、特許権を開放し、競争相手を作る。100の80%は、250の50%よりも小さい。供給者が複数の時、一社では想像できないような使途の発見と発展があり、市場は急速に拡大する。(創業者利益と市場の拡大のバランス)

○アメリカで鉄道が衰退した理由はその職場に魅力が無くなったからである。経営資源の三つの目標が確保できなくなったからである。三つの経営資源である物的資源、人的資源、資金についての目標が必要である。特に良質の人材と資金を確保できなければ企業が永続できない。

産業の  
重要性

○マーケティングの目標は、①既存の製品についての目標、②既存の製品の廃棄についての目標、③既存の市場における新製品についての目標、④新市場についての目標、⑤流通チャンネルについての目標、⑥アフターサービスについての目標、⑦信用供与についての目標である。  
(すなわち、顧客の創造である)

logic

○必要なものは、長期計画ではなく戦略計画である。①戦略計画は魔法の箱ではない。思考であり、資源を行動に結びつけるものである。②戦略計画は予測ではない。それらは道具にしかすぎない。戦略計画とは、手法ではなく責任である。③戦略計画は、未来ではなく、すでに起こった未来に関するものである。④戦略計画は、より大きなリスクを負担できるようにすることである。

Strategy is easy, operations is difficult.

戦 略 — 失敗がすぐには解らない

パールハーバーでの戦艦攻撃(航空母艦にすべき)

間違ったことを上手にやることが最も大きな問題

戦 術 — すぐに結果が出る

M マーケティング

エ イノベーション — 制約からの脱出、革新(価値の創造)

戦略と  
戦術

戦術

戦略 — ビジョン — 戦術 Marketing Innovation  
(車の設計) (車の生産) (車の運転)

## 8. 成功をもたらしたものの変質そして変化

平成 28 年 2 月 1 日 (月)

過去に成功をもたらしたものが変質している。

ドラッカーが「日本では、2000 年の初めになお労働人口の 1/3 が製造業で働いている。この国が競争力を維持してゆくためには 2010 年までにこれが 1/8 になっていなければならない」と評した。ところが、2016 年になってもそのような大きな変化(現在も 30% 以上)はない。日本は変化していないのではなく、世界が変化して、その結果、日本の強味は大きく縮小した。

流通は現代の重要産業である。しかし、1960 年代後半に流通革命の旗手としてスーパー・マーケットが登場した頃、業界は暗黒大陸と呼ばれていた。

当時、東京大学の林周二助教授の「流通革命」を読んだ。1960 年代の製造業の合理化と生産コストの低減を受けて、なおそれに反応しない弾力性のない硬直化した流通機能の進化の必要がテーマであった。流通過程の複雑さと後進性を指摘し、流通の近代化による大量消費の必要性、何層もの卸を整理してメーカーから小売までの経路、すなわち流通チャンネルを太く、短く、多くする必要があると説かれていた。その後 50 年以上を経て、スーパー、コンビニ、宅配の進化、大型で新しいモールなどを見ると流通革命は実現したと思える。

同様のことが、現在の情報革命にも言えることではないか。

アマゾン、カードットコムなどの盛況は、e コマース時代の到来を思わせるが、全商取引に占める EC 化比率は、日本では 4% を超えた程度であり、欧米の 10% を超える比率と比較すると未だ低い。新聞、雑誌、教育や人材開発のウェブ化も遅々として進んでいない。

しかし、変化の予感はあり、流通革命に要した期間約 50 年に較べると、情報革命は未だ 20 年そこそくしか経過していない。20 年後に人間の労働の 50% は機械に変転換されるという話もあり、変化は急激に進むかもしれない。

情報革命は、人の作った組織を変化、短期化するだろう。

会社の寿命は 30 年というが、今後、それほど長命な企業はほとんどなくなるのではないか。約 5 年前、沖縄における長寿企業の調査を行ったが、約 20,000 社の沖縄の会社中 50 年以上継続しているものは 100 社(0.5%)程度であった。企業の寿命は短くなり、それに比較して働く人の労働期間は 50 年へと変化しつつある。



## 変化とスピード

(10月のごあいさつ)  
平成 29 年 10 月 1 日(日)

先週、西安の観光旅行に行った。

行って驚いたのは、始皇帝の兵馬俑と長安城と道路の車の多さであった。始皇帝は不老不死の薬を求めたというが、人一倍聰明で勤勉な始皇帝がそのような不合理なものを求める筈はなく、少しでも長く、多くの仕事をしたいと、健康長寿の薬を求めたのであろう。そして後世にその偉大さを残さんと造った始皇帝陵の兵馬俑を見て、戦士の活気と戦馬や戦車の精巧さと構想・規模の大きさに息をのんだ。始皇帝が 2200 年前に望んだ健康な生命は先見の明であった。

シルクロードの起点である長安城は、2000 年を超えてその巨大な輪郭と面影の一部を陝西省の首都西安市に残している。バスで市街を走り乍ら、本の知識を借りて往時の繁栄を想像した。

中でも最も驚かされたのは、道路に溢れる自動車の多さである。西安市(市は日本の県に当る)の面積は、 $10,990 \text{ km}^2$ (大阪府  $8,395 \text{ km}^2$ )、人口 825 万人(大阪府 880 万人)で、人口の規模は中国全都市の中の第 23 位ということであるが、その車の多さは、東京より混雑している感じがした。2 年前に行った上海、4 年前の北京と同じイメージで、オートバイの多さも目に付いた。

ガイドの話によると、今から 30 年前に西安市で結婚するカップルの最必需品は、①自転車、②時計、③ミシンだったという。いずれも働いて生活を維持、向上させるようなイメージである。1978 年から始まった鄧小平の改革開放政策は中国を大きく変化させた。そして今から 15 年前には、①テレビ、②自動洗濯機、③冷蔵庫と変化した。生活の向上と余暇の重視が想像できる。

現在の西安の人々の最も関心のあることは、健康な生活ということであった。中国において、富裕層が増加している。その最先端地とは言えない西安においても人々の生活の向上や多様化の要求は確実に変化、進展していることがわかる。日本の歩んできた行程をビデオで早送りしているような中国を感じながら、変化と向上の極致を想像してみた。

## 10. 政治家の数学的思考

平成 27 年 2 月 1 日 (日)

アメリカの対日戦略、二つの世界の創設と分数曲線

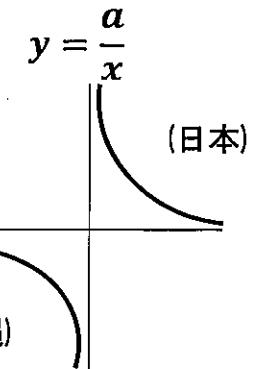
これはオドロキ！！日本を二つの世界に分けた分数関数！！

「一ドル＝三六〇円」は日本の輸出促進 — 経済重視

戦後日本の経済再建は、輸出の促進であり、それは再軍備をさせない再建、戦争の放棄である。

「一ドル＝一二〇B円」は沖縄の輸入促進 — 軍事基地重視

米国にとって第一の目的は、沖縄の米軍基地であり、そのための経済的諸条件の整備を図ったのは、基地の存在による輸入への依存と経済的安定である。



### 瀬長亀次郎の家賃発言と基地の積分思考

沖縄の政治家で、尊敬する人は誰かと問われて、瀬長亀次郎と答えた。

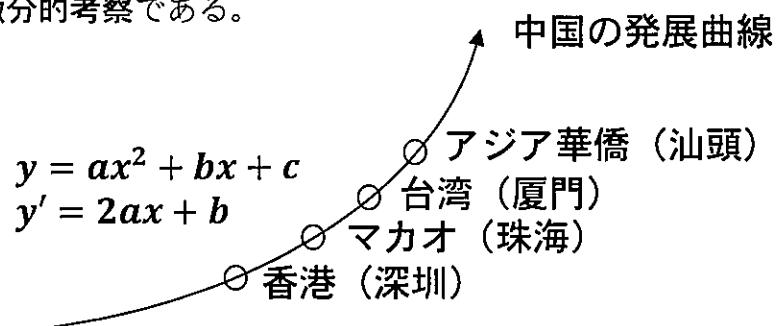
大衆左翼運動家で沖縄人民党を結成し、書記長、那霸市長、衆議院議員、日本共産党副委員長を歴任した瀬長亀次郎は、沖縄の米軍基地について、家賃をもらわなければ…と発言したという。それは米軍基地の存在について、地主の小さい軍用地代や情けない補助金を超えた目に見えない沖縄の対価を積分すれば“大きな家賃”になるという考えだと思った。

沖縄全体の家賃（沖縄という全体の使用料、即ちソフト的な考え方）に着眼している一流の政治家の思考に感心した。

$$F(x) \text{瀬長亀次郎の積分} = \int f(x) \text{沖縄の米軍基地} dx$$

### 鄧小平の発展曲線、微分思考

鄧小平は、中国社会、経済の発展という大きな構想（曲線）をして、その実現を導関数でとらえている。そして「特別区が窓口である。技術の窓口、管理の窓口、知識の窓口、または対外政策の窓口でもある。」と述べている。深圳、珠海、廈門、汕頭を中国の発展曲線の各接点とすれば、その接線が深圳を香港返還を視野に入れた海外資金の受入れと政治的な準備、同様に珠海をマカオ返還に備え、廈門を台湾問題の解決として視野に入れている。汕頭は東南アジアと香港の華僑の資金の受け皿という経済的目的。これらは発展曲線の接点、導関数であり、微分的考察である。



## 原文

孙子曰：兵者，国之大事也。死生之地，存亡之道，不可不察也。

故经之以五，校之以计而索其情：一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。道者，令民与上同意也。故可与之死，可与之生，而不诡也。天者，阴阳、寒暑、时制也。地者，高下、远近、险易、广狭、死生也。将者，智、信、仁、勇、严也。法者，曲制、官道、主用也。凡此五者，将莫不闻，知之者胜，不知者不胜。故校之以计，而索其情。曰：主孰有道？将孰有能？天地孰得？法令孰行？兵众孰强？士卒孰练？赏罚孰明？吾以此知胜负矣。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。

计利以听，乃为之势，以佐其外。势者，因利而制权也。

兵者，诡道也。故能而示之不能，用而示之不用，近而示之远，远而示之近。利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，卑而骄之，佚而劳之，亲而离之。攻其无备，出其不意。此兵家之胜，不可先传也。

夫未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎？吾以此观之，胜负见矣。



○ (不確立の試練)と生産革命

一 向上  
生産革命

- (1) オートメーション能力を試される
- (2) IT能力を試される  
デジタル化の進展

○ 生じた、人体の本質に対する概念の変化。

生産のための最善のプロセスの完成度。

○ 衛生的側面管理による生産効率の向上

2-1の複雑化・生産区分 (保険屋請棟主)

○ アート・ハーフ・システム

蒸気機関、石油炉

○ オートメーション化、未熟練の反復的な生産の機械化

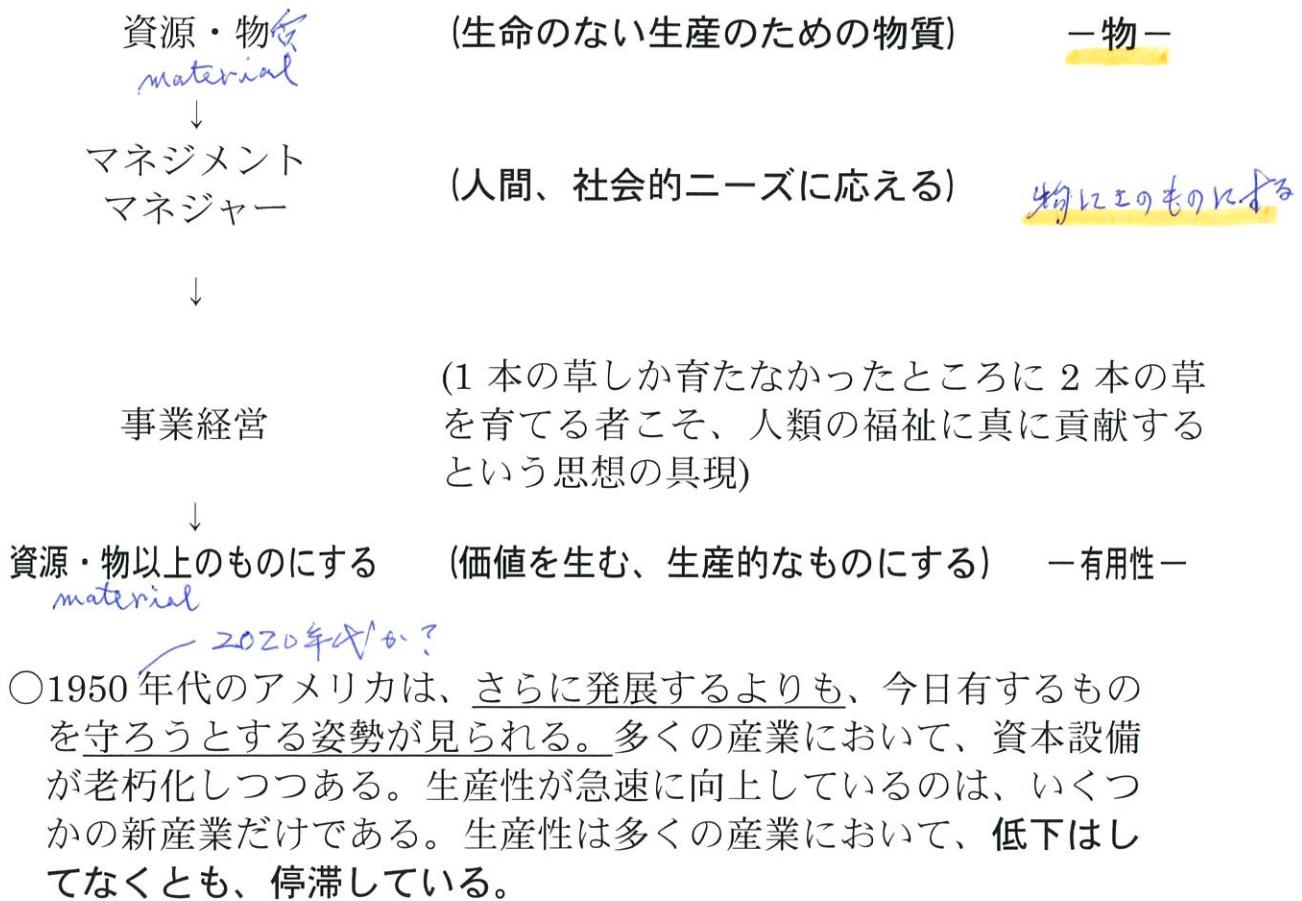
○ 技術の変化は、人の勞力を余剰にしており、遂に、高度の教育を受けた高度の技術を持つ専門知識の人材を必要とする。

○ 新しい技術は、中央計画化、統合を意味するものである。

○ デジタル化とは、

## (現代の経営 第1章マネジメントの役割を要約)

○経営管理者(マネジャー)は、事業に生命を与える力にあふれた存在である。彼等のリーダーシップなくしては、生産のための資源は、単なる資源にとどまり、生産は行われない。



## マネジメントの現代の経済及び社会における役割について

Resources + Management → Production  
(material) (human) (productive resources)

企業とは、(マネジメントの体系)

第一に、顧客のために成果を生み出す(経済的な機関)

第二に、人を雇用し、育成し、報酬を与える(人を生産的にするための機関)

第三に、公益を増進する(社会的責任を持つ機関)

マネジメントとは作り上げる力である — 創造力、経済的成果の達成

## 特徴をあげる二つの主要種

生字 拼音 汉字

## (現代の経営 第4章シアーズ物語)

変化(ヒトハナ)  
それに対応する!!

- 事業のマネジメントとは何か、事業のマネジメントには何が必要か、変化を見つけそれに対応することである。

(事業といふものは顧客の創造である) …事業の目的

事業のマネジメントは何が原因で変化するか

— この答はシアーズ・ローバックの物語に優るものはない

変化を見つける  
ためには、  
何をするか?

## ○農民の孤立した市場の理解と認識

— 新しい流通チャンネル、市場の開拓

農民、農村の変化を見つける

## ○五つの領域におけるイノベーション (第一に市場を見つける)

- ① 農民のニーズに応える商品のメーカー
- ② 大都市に行けない農民のための通信販売カタログ
- ③ 売手は、「委細なく返却致します」
- ④ 通信販売の低コスト輸送の発送工場
- ⑤ 人間の組織を作りあげる

## ○経営者

リチャード・シアーズ (創業者・社名)

1886年カタログによる時計の販売を始め、1893年エローズとシアーズローバックを設立

— ジュリアス・ローゼンウォルド (市場の調査)

第一期・農民ニーズに対応 — オッド・ドアリング (発送工場)

農村を歩いて、農民は何に不自由し、何を欲しているかを徹底して調査した

— ロバート・E・ウッド (第二期・市場の変化、小売店に転換)

交通革命への対応、郊外進出、都心の出入口でキャッチ、分権制度

— T・V・ハウザー (組織と人材の育成)

1978年 店舗数900 総売上172億ドル (小売業世界一) 1987年売上266億ドル

— 時代の終りか (広報・女性向けファッショ・通信販売)

ライバルのモンゴメリ・ウォードなどの競争激化、転機

## (イノベーションとは?)

いかなる事業にも、三種類のイノベーションがある。すなわち、①製品とサービスにおけるイノベーション、②市場におけるイノベーションと消費者の行動者価値観におけるイノベーション、③製品を市場へ持つて行くまでの間におけるイノベーションである。

## 第3回 ビジネスとは何か (イノベーションとは、D(5)(6))

会計と経営のブラッシュアップ

平成28年7月18日

山内公認会計士事務所

### 1. 野球部の顧客の定義は何か、顧客はどこにいるか

みなみには、野球部の定義が「野球をすること」でないように、野球部の顧客が「試合を見にくる人」というのもやっぱりしっくりこなかった。  
（顧客をやめると 真実は野球部をマネジメントする顧客を見にくること）

#### (1) われわれの事業は何か、ミッションは何か

成功を収めている企業...は、「われわれの事業は何か」を問い合わせ、その問い合わせに対する答えを考え、明確にすることによってもたらされている。ドラッカーは、事業とは市場を生み出すもの、創造するものといい、利潤はいい経営をしていれば自然に生まれてくるもので、利潤の追求を目的にすることは誤りだという。利益と付加価値の違い。

事業は変化する。だから捨てることが必要である。

#### (2) 顧客は誰か

顧客は何を欲しているか。それは全体的に考えるべきである。  
(ニーズ、満足、スタイル)

#### (3) シュンペーターの経済発展の理論(1912)

経済発展の基本動因は、innovation 技術革新である。これに当るのは次の5点である。

- ① 企業者の創造的活動による新製品の生産
- ② 新生産方式の導入
- ③ 新販路の開拓
- ④ 新資源の占有
- ⑤ 新組織、方式の達成（出現）

また彼は、景気循環論(1939)で、コンドラチエフの長期波動およびジュグラー循環をイノベーションによる景気活動の消長で説明しようと試みている。

#### (4) 顧客の創造マーケティング

価値の創造—イノベーション

（創造的破壊）

（創造的破壊）

激しい競争

競争ゼロ社会

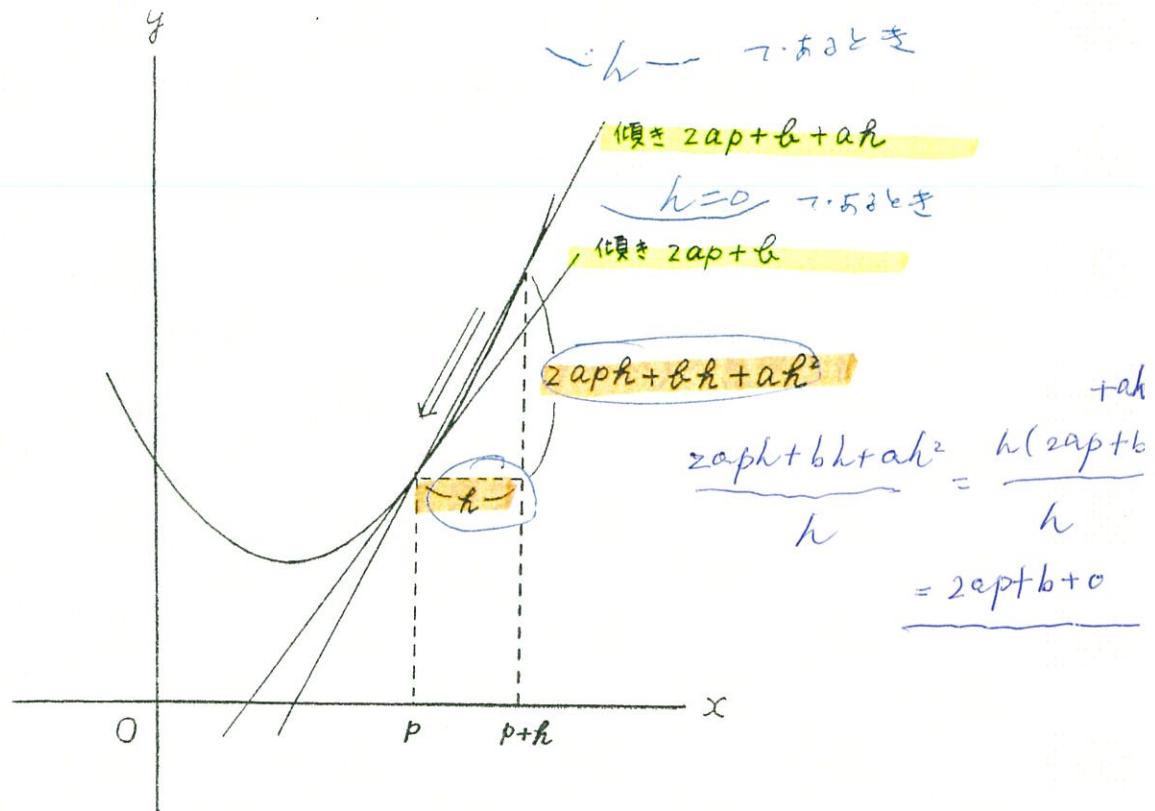
ともに経済の本質



# PROGRAM MANUAL

4

PROGRAM NAME	PROGRAM NO.	PROGRAMMER
処理図	処理手順	
	<p>将来</p> $y = ax^2 + bx + c$ $y' = 2ax + b$ 傾向 <p>現在(瞬間)</p>	<p>平均的速度 (平均速度) (落下物体の距離) — 将来</p> <p>速度の変化、速さ (距離の差) (各時刻での落下速度) — 傾向</p> <p>加速度 (瞬間の速度) — 過去</p>
処理条件		
<p>走行距離を表す関数 <math>y = f(t)</math> 将来</p> <p>位置の変化、速度の変化、速さ <math>y' = f'(t)</math> 傾向</p> <p>加速度 <math>y'' = f''(t)</math> 過去</p>		
<p>1mの高さから、初速15km/秒でボールを直上に投げたとき、 1秒後のボールの高さは、</p>	$y = -\frac{1}{2}9.8t^2 + 15t + 1 \text{ (m)}$ — 将来	
<p>このとき 1秒後のボールの速さは、</p>	$y' = -9.8t + 15 \text{ (m/秒)}$ — 傾向	
<p>加速度は</p>	$y'' = -9.8 \text{ (m/秒}^2)$ — 過去 (瞬間)	
DATE		



## 函数の極限

重要性のない物を(ムシ)へきぞうにす

$$\textcircled{A} \quad \frac{1}{x} = 0 \quad (\text{No solution})$$

$$\textcircled{B} \quad x \rightarrow 0 \quad (\text{因为} \Rightarrow 0^0 = (1-t)^{\infty} \text{ 不存在})$$

$x$  の限りなく  $/$  いくつも  $\infty$  、  $2x+1$  の  $\infty$  いくつも  $3$  いくつも  $\infty$  。

$x \rightarrow 1$ ,  $f(x) \rightarrow 3$        $x \rightarrow \infty$ ,  $f(x) \rightarrow b$ .

$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = b$  とき、  $b \in f(x)$  の極限(左側)。

## Ⓐ The problem-solving process

$\frac{2}{x} + 1$  为偶数 / 125 + 1

(B)  $x_6 = \text{Punkt } O \text{ nähert}$

$x+1$  if  $\text{P}_n^y < 1 - \epsilon$

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \alpha$$

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) \rightarrow \beta$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \{f(x) \pm g(x)\} = L + P$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \{ f(x) \cdot g(x) \} = \alpha \cdot \beta$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \left\{ f(x)/g(x) \right\} = \alpha/\beta \quad (\beta \neq 0)$$

$$\lim_{x \rightarrow a} \{ c f(x) \} = c d$$

$$f(x) = \sqrt{1-x} \quad (x < 1)$$

$$\text{Q1) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x}}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{x} \left\{ \frac{(1+x) - (1-x)}{\sqrt{1+x} + \sqrt{1-x}} \right\}$$

$$\begin{aligned} x &= 0 \text{ 时 } \infty \\ \text{分子分母同时除以 } x &= \lim_{x \rightarrow 0} \frac{2x}{x} \left( \frac{1}{\sqrt{x+x} + \sqrt{1-x}} \right) = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{2x}{2x} = 1 \end{aligned}$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} (\sqrt{x^2 + 2x - 3} - x) = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{(x^2 + 2x - 3) - x^2}{\sqrt{x^2 + 2x - 3} + x} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{2x - 3}{\sqrt{x^2 + 2x - 3} + x}$$

$$\text{② } \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{4(x-1) + x^2 - 3}{\sqrt{x^2 + 2x - 3}} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{4(1 - \frac{1}{x}) + \frac{x^2}{x^2} - \frac{3}{x^2}}{\sqrt{1 + \frac{2}{x} - \frac{3}{x^2}}} = \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{4(1 - \frac{1}{x}) + 1 - \frac{3}{x^2}}{\sqrt{1 + \frac{2}{x} - \frac{3}{x^2}}} = \frac{4(1 - 0) + 1 - 0}{\sqrt{1 + 0 - 0}} = \frac{5}{1} = 5$$

② 重要極限と根号の扱い方

$$\text{問1} \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x}}{x} = \lim_{x \rightarrow 0} \frac{1}{x} (\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x})$$

① 上邊、下邊は  $\sqrt{1+x} + \sqrt{1-x}$  を用いよ

$$\frac{1}{x} \left( (\sqrt{1+x} - \sqrt{1-x}) \times (\sqrt{1+x} + \sqrt{1-x}) \right)$$

$$\frac{1}{x} \left( \frac{(1+x) - (1-x)}{1+1} \right) = \frac{2x}{2x} = 1$$

(B)

②  $x < 0$  の場合

$$\text{問2} \lim_{x \rightarrow \infty} (\sqrt{x^2 + 2x - 3} - x + 1)$$

① 上邊、下邊は  $\sqrt{x^2 + 2x - 3} + (x-1)$  を用いよ

$$\frac{(\sqrt{x^2 + 2x - 3} - (x-1)) \times (\sqrt{x^2 + 2x - 3} + (x-1))}{\sqrt{x^2 + 2x - 3} + (x-1)}$$

$$= \frac{(x^2 + 2x - 3) - (x-1)^2}{\sqrt{x^2 + 2x - 3} + (x-1)} = x^2 + 2x - 3 - (x^2 - 2x + 1) = 4x - 4$$

③ 上、下邊を  $x$  で割り  $(\sqrt{x^2} \approx 0)$

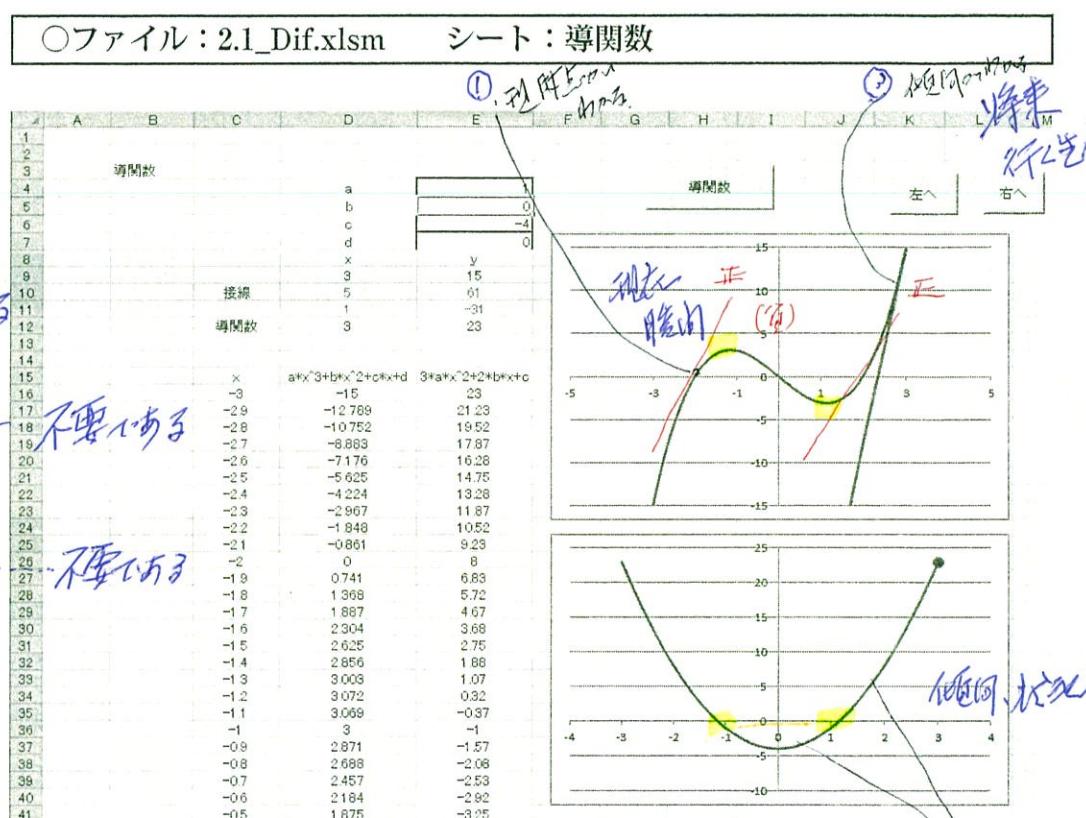
$$= \frac{(4x-4)/x}{\sqrt{\frac{x^2 + 2x - 3}{x^2}} + \frac{x-1}{x}} = 4\left(\frac{x-1}{x}\right) = 4\left(1 - \frac{1}{x}\right) = \frac{4}{1 - \frac{1}{x}} = 2$$

$$1 + \frac{2}{x} \sqrt{\frac{1}{x^2}} + 1 + \frac{1}{x}$$

Ⓐ Ⓛ  $\frac{1}{x} < 0$  の場合を利用

数」シート見出しをクリックします。

図 2-7 導関数



E列には上で求めた導関数を入力しています。

〔導関数〕ボタンをクリックすると、 $x$ を -3 から 3 まで 0.1 刻みで動かしながら、各点での接線を描き進めます。同時に下のグラフでは導関数が描かれていて、上のグラフで接線の傾きの値が赤丸で表示されます。

〔左へ〕ボタンや〔右へ〕ボタンは、クリックするたびに接線と赤丸を左または右へずらします。じっくり元の関数での接線の傾きと導関数での接線の傾きの値の関係を確認してください。

この場合、 $x$ が -3 から 3 まで移動するにつれ、元の関数（3次関数）での接線の傾き（急な右上がり）が大きな正の値からだんだん小さくなり（緩い右上がり）、3次関数の左の頂点（山）で傾きが平らになり（導関数のグラフで傾きの値が 0）、いったん接線が右下がりになり（導関数のグラフで傾きの値が負）、次に3次関数の右の頂点（谷）で傾きが平らになり（導関数のグラフで傾きの値が 0）、それから接線の傾き（緩い右上がり）が小さな正の値からだんだん大きくなります（急な右上がり）。

導関数の表現には、 $f'(x)$ 以外にも  $\frac{d}{dx}f(x)$ ,  $y'$ ,  $\frac{dy}{dx}$  などがあります。

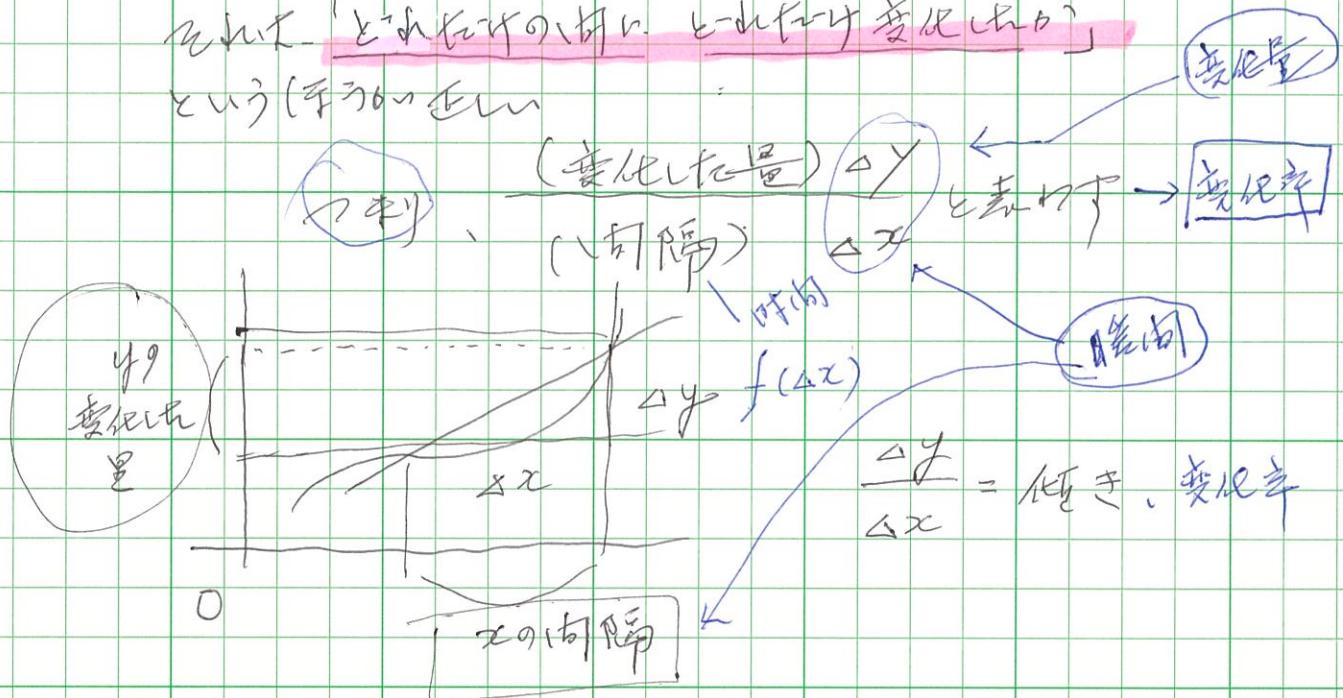
$\frac{dy}{dx}$  の場合、

③ 元の関数で  
将来の予測へある  
(上の目)  
将来

微分 (変化を統計化)

変化する前と変化した後の差を割って  
変化する量をとめたが、変化した量を統計化

これで「どのだけの割合でどれだけ変化したか」  
という(手うの)感覚



要するに 曲線  $f(x)$  の変化を直線  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  で表す

一般に、曲線よりも直線の方が扱いやすい!!

—— 微分、積分に導入する基本的な考え方 ——

$y$  を  $x$  の微分した式を  $\frac{dy}{dx}$  で表す

$\Delta x$  を小さくして行ったときに  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$  が近づく(定数)

二重の意味で物事をカンタンにする

( $\Delta y$  の変化を分析する)

① 変化する量を直線の形で表す

② 大数を少しけりみ

No.

Date

函数 一 次関数 一 接線

(将来)  
y = f(x) = 0.2x<sup>2</sup>  
x軸

(既往)  
拡張  
時間

(現在)  
瞬間

函数

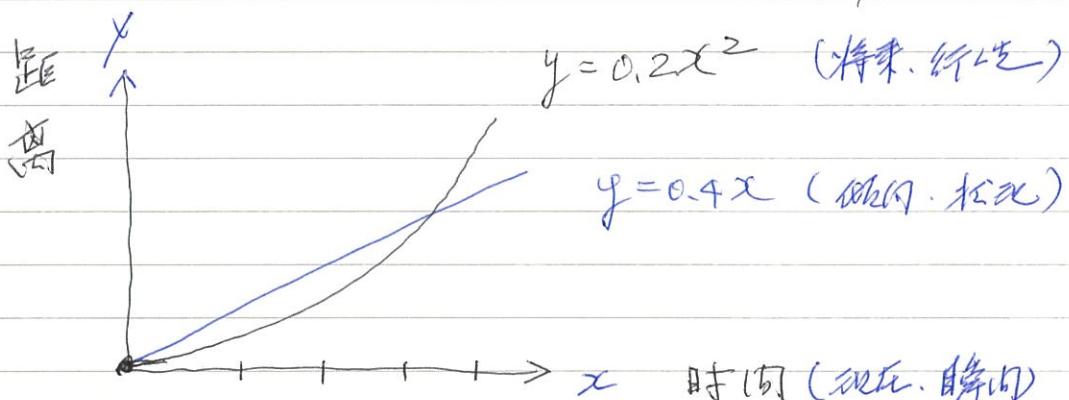
$$y = f(x) = 0.2x^2$$

(落下時間と落下距離)

落下する、ある質量の物体を落したとき

落していく時間  $x$  (秒) と落下した距離  $y(x)$  の関係を表したもの

と接線となるべき直線



導函数

$$y' = f'(x) = 0.4x$$

(各時刻での  
落下速度)

導函数の量の意味は、

拡張

時間毎に一定速さで増えていく。

距離がどのくらい増えたかという 増加割合を  
表している。時間につれて、この値も変化し、この  
変化の仕方も函数として表される

各時刻での落下する速さを表している

## 接線 (近似、微分)

関数  $y = f(x) = 0.2x^2$  (落下時間と落下距離)  
将来 落下、進行

導函数  $y' = f'(x) = 0.4x$  (各時刻での落下の速さ)  
近似

上の二つの場合も  $x=2$  の時の変化率の値の  
 $= 3$

グラフ上の意味を考える

変化率を求める

$$x = 2.0\overset{3}{5} \quad x = (2+h) \overset{3}{+} 2.0 \quad h \neq 0$$

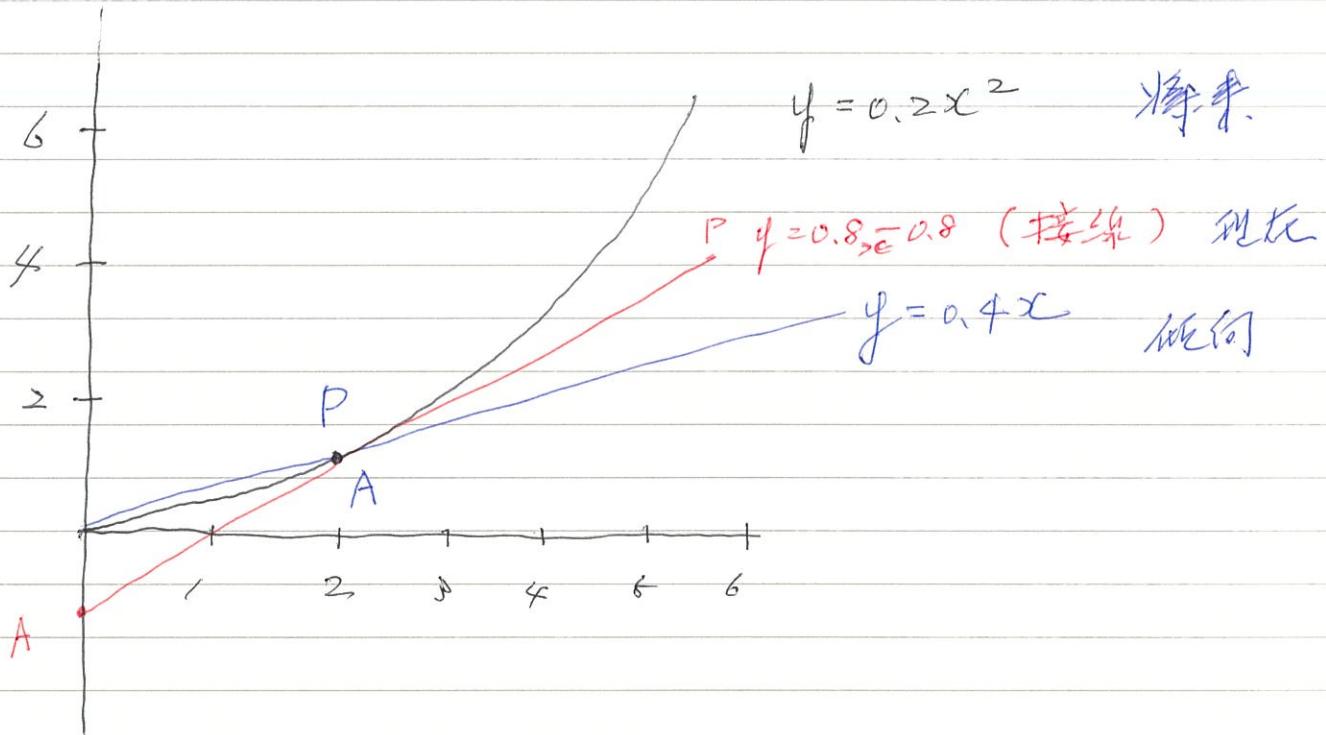
$h$  の間に接線を引くと 落下の距離は、

$$\begin{aligned} & f(2+h) - f(2) \\ &= 0.2(2+h)^2 - 0.2 \times 2^2 \\ &= 0.2(2^2 + 4h + h^2) - 0.2 \times 2^2 \\ &= 0.2(4h + h^2) = 0.8h + 0.2h^2 \quad (\text{平均AP} + \text{残り}) \end{aligned}$$

$h$  を 0 に近づけていくと 点 P は点 A に近づく

微分係数、導函数(近似)

近似、微分



接線式 上  $(2, 0.8)$  を通り、

傾きが  $0.8$  直線式で

$$y - 0.8 = 0.8(x - 2)$$

$$y = 0.8x - 0.8$$

上  $(a, b)$  を通り、傾きが  $m$  の直線式

$$y - b = m(x - a)$$

131

関数

$$y = f(x) = 0.2x^2$$

(原点からの距離)

導関数

$$y' = f'(x) = 0.4x$$

(各時刻での落下速度)

導関数の意味

(1) 時間が一単位  $x$ 増加時間の距離  $y$ △<sub>時間</sub>

(2) 落体の各時刻での落下速度

$$\left. \begin{aligned} & x=2 \text{ の場合} \quad \frac{0.2(2+h)^2 - 0.2 \cdot 2^2}{h} \\ & \text{変化率} \quad = \frac{0.2 \cdot 2^2 + 0.2 \cdot 4h + 0.2 \cdot h^2 - 0.2 \cdot 2^2}{h} \\ & \qquad \qquad \qquad = 0.8 + 0.2h \quad (\text{底を } 0.8) \end{aligned} \right\}$$

底を  $0.8$  とする

$$y' = f'(x) = 0.4x = 0.8 \quad (\text{底を } 0.8)$$

$$f(x) = 0.8x^2 + 30 \quad (x, 0.8 \text{ を底})$$

接線

接線の式は、 $y = 0.8x$ を通りて、底を  $0.8$  の直線

$$y - 0.8 = 0.8(x - 2)$$

$$y = 0.8x - 0.8$$

点  $(a, b)$  を通り、傾き  $m$  の直線の式

$$y - b = m(x - a)$$

# PROGRAM MANUAL

PROGRAM NAME	PROGRAM NO.	PROGRAMMER
三次微数		
處理図 (元の値の初期を示す関数) $y = uv = f(x) \times g(x)$ 俠格は $u = f(x)$ 有理量は $v = g(x)$ ∴ (元の値の変化を表す導関数) 二つの積で表された関数の 導関数を求めよ $y' = uv' + u'v$ $= f'(x) \times g(x) + f(x) \times g'(x)$	處理手順	
處理条件 導関数 $y' = dy/dx$ $u' = du/dx = f'(x)$ $v' = dv/dx = g'(x)$		
$\Delta y = (u + \Delta u)(v + \Delta v) - uv$ $= u\Delta v + v\Delta u + \Delta u\Delta v$ 両辺を $\Delta x$ で割り、 $\frac{\Delta y}{\Delta x} = u \frac{\Delta v}{\Delta x} + v \frac{\Delta u}{\Delta x} + \Delta u \times \frac{\Delta v}{\Delta x}$ $\therefore \frac{dy}{dx} = u \frac{dv}{dx} + \frac{du}{dx} v$		
計算 $y' = uv' + u'v$ $= f'(x) \times g(x) + f(x) \times g'(x)$		
この関数の積の導関数を求めよには、片方を微分して残りはそのままで掛け算をする		
DATE		

①

黄帝

# 古文

No. 古文 1

Date

2017.11.20

2017.09.11

2016.12.19

黄帝是少典部族的子孙，姓公孙，名叫轩辕。

神农氏的后代已经衰败。

蚩尤在各诸侯中最凶恶，没有人能去征讨他。

蚩尤发动叛乱，不听从黄帝之命。于是黄帝征调诸侯的军队，在涿鹿原野与蚩尤作战，终于擒杀并杀了他。

跟黄帝在阪泉的郊野交战，先后打了几仗，才征服炎帝。

这样，取代了神农氏，这就是黄帝。

易という字は「トガケ」を侧面から見た象形文字で、上部の「日」はトガケ頭、下部の「刀」は足と尾である（説文解字）

トガケは十二时虫と云はれて体毛を、日は12回毛葉元を二回。

易という字は「变化する」という意味を持つに、元々云ひは、もとより占の原典とねむ。

## 2. 兔

帝尧仁德如天，智慧如神。接近他，就像太阳一样温暖人心；仰望他，就像云彩一般覆盖大地。他富有却不骄傲，尊贵却不傲慢。

黄帝一颗硕一璧一(兔)一屏

舜

No.

3

Date

舜年二十以孝闻。三十而帝尧问可用者、四岳咸  
薦虞舜曰、可。於是尧乃以二女妻舜以制其内、  
使九男与虞以制其外。

夏禹

No.

4

Date

夏禹，痛心之时，鸿水滔天，

湯

No.

5

Date

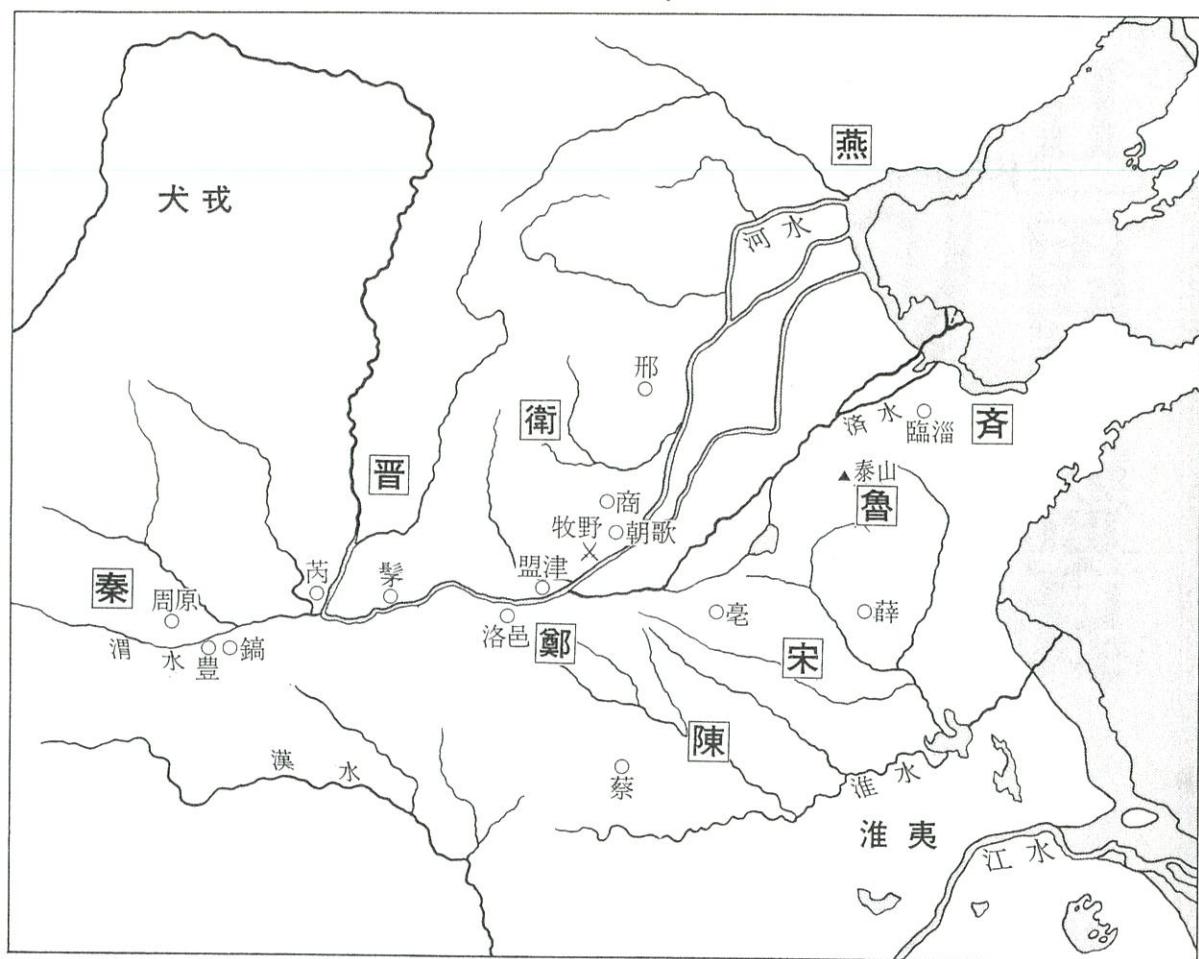
湯出，見野張網四面、祝曰：自天下四方皆入吾網。

湯曰：嘻、盡矣。乃去其三面、祝曰：缺左、左。

微右、右。不用命、乃下吾網。

諸侯聞之曰：湯得至矣、乃禽桀。

殷末周初の中国



司马迁史記 翻者の条件 1987.11 德川書店より

1. トカラ十二時出 日 人ヶの头部 犬  
↓  
変化する 人ヶの足と尾

同様に鳥(変化)を説く事

2. 神秘的な占いの原点

というよりは、人の能力に対する信頼

3. 鳥は宿命ではなく

運命開拓の努力を促すものである

「木馬を走らせて木とせず」 鳥の本道

4. 族長者の積極的参加を不可欠の要素としている

5. 事象が発展に達すれば変化し、変化するとまた

新しい環境を生む

太陽は中央に進むことで変化し、夜になると月が来る

41 3/1  
6. 繫辞上伝

(1) 対立と統一の原理

乾(天)と坤(地)の対立と統一、山川宇宙(空間、時間)構成の根本原理である。

対立、矛盾の同一性

(2) 易の天地と一致

(3) 易の弁訛法

生成・発展・変化の順序と連続、元の易である

(4) 先兆悔いあり

(5) 離，比喻

(6) 易，根元

(7) 子曰、危者、安其位者也。

七者、保其存者也。

九者、存其治者也。

是故君子安而不忘危、存而不忘亡、

治而不忘乱。

(8) 易曰、三人行、則損一人。

一人行、則得其友。

# 八卦

基本は、今年1本と一本の根から三本の茎を生すといふ草の茎で、  
茎を何本か数えて、最終段階を数字で一一一で表し、  
その組合せにて吉凶を判断する。

基本は 一 (剛爻、陽爻) と 二 (陰爻、柔爻) である。

一は男、剛強、積極を表す。

二は女、柔順、消极を表す。

$$\begin{aligned} 2^3 &= 8 \\ (2^3)^3 &= 64 \quad (8 \times 8) \end{aligned}$$

この一と二との3本ずつの組合せを作ると8種の異なった組合せが

☰ 乾 = 天 (純粹の陽)

☷ 坎 = 水 (地表面の(1平メートル))

☲ 离 = 火 (外炎は明るく内炎は暗い)

☱ 震 = 雷 (空気をもんじて地にうちる)

☴ 巽 = 風 (天と云の人によく流动する)

☶ 艮 = 山 (頂から流れる尾根、其中の谷(くぼ)は谷)

☷ 坤 = 地 (純粹の陰)

☵ 坎 = 水 (水を運ぶ運河(くわ)の)

## 第一章

仲尼曰。君子中庸。小人反中庸。

中庸之谓也。過者不及。中庸之謂也。平庸之謂也。  
君子中庸。不加万物之私美。无往而不中。  
小人中庸。過者不及。無能爲也已。

## 第二章

子曰。道之不行也。我知之矣。

知者过尤。愚者不及也。道无不行也。

我知之矣。道者过尤。不道者不及也。

道之謂也。天地萬物之生焉。無往而不中也。

知者以過者。不知者以不及者。無能爲也已。

人莫不飲食也。鮮能知味也。

## 十六章 箸は大矢

六

子曰。算其大失地与。 算好向而好察過言。  
隱惡而揚善。執其兩端。用其中於民。  
其斯以為算乎。

算はす人の人の話をよく聞く人。  
他人の言の良いものは褒し、悪いものは言ひ止めた  
その他の人の人は算に善いことを告めた。  
算はあらゆる努力をして善いことを取り込もうと圖めた。

## 十七章

君子之過。壹向修入。

君子は、用の花を咲かせ。 理想は高く大きい。

## 十八章

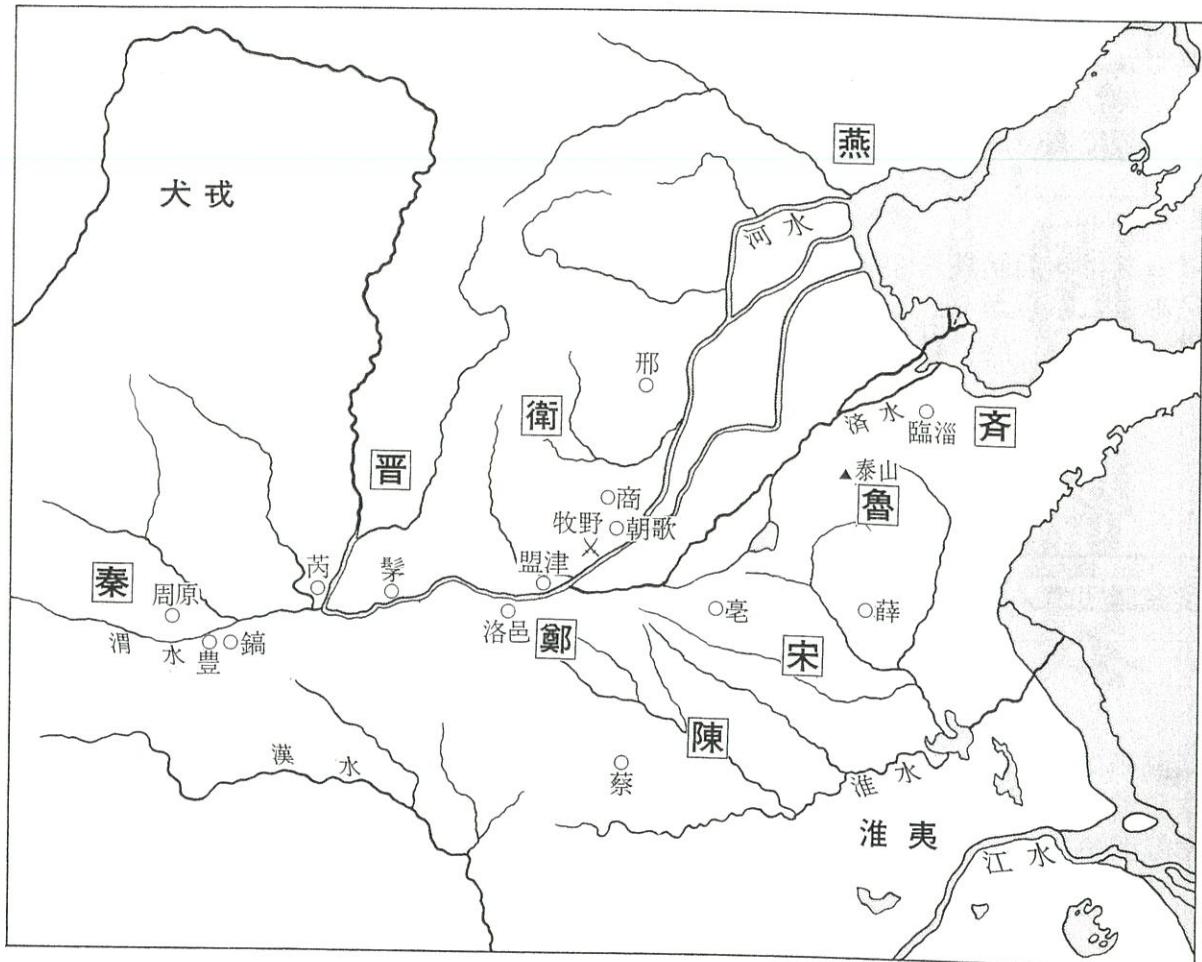
在上位不僕下。 在下位不僕上。 正己而不求於人。  
則無怨。 上不忍天。 下不尤人。

# 十六章 二十章

诚者天之道也。诚之者人之道也。诚者不勉而中。  
不思而得。从容而中。不思而得。从容中道。聖人也。  
誠之者。擇善而固執之者也。

博厚无。審問无。慎思无。篤行无。  
人一能无，己百无。人十能无，己千无。  
果能此道矣。過是以明。無以易焉。

殷末周初の中国



司马迁史記工 翻者の名前 1987.11 德山書店より