

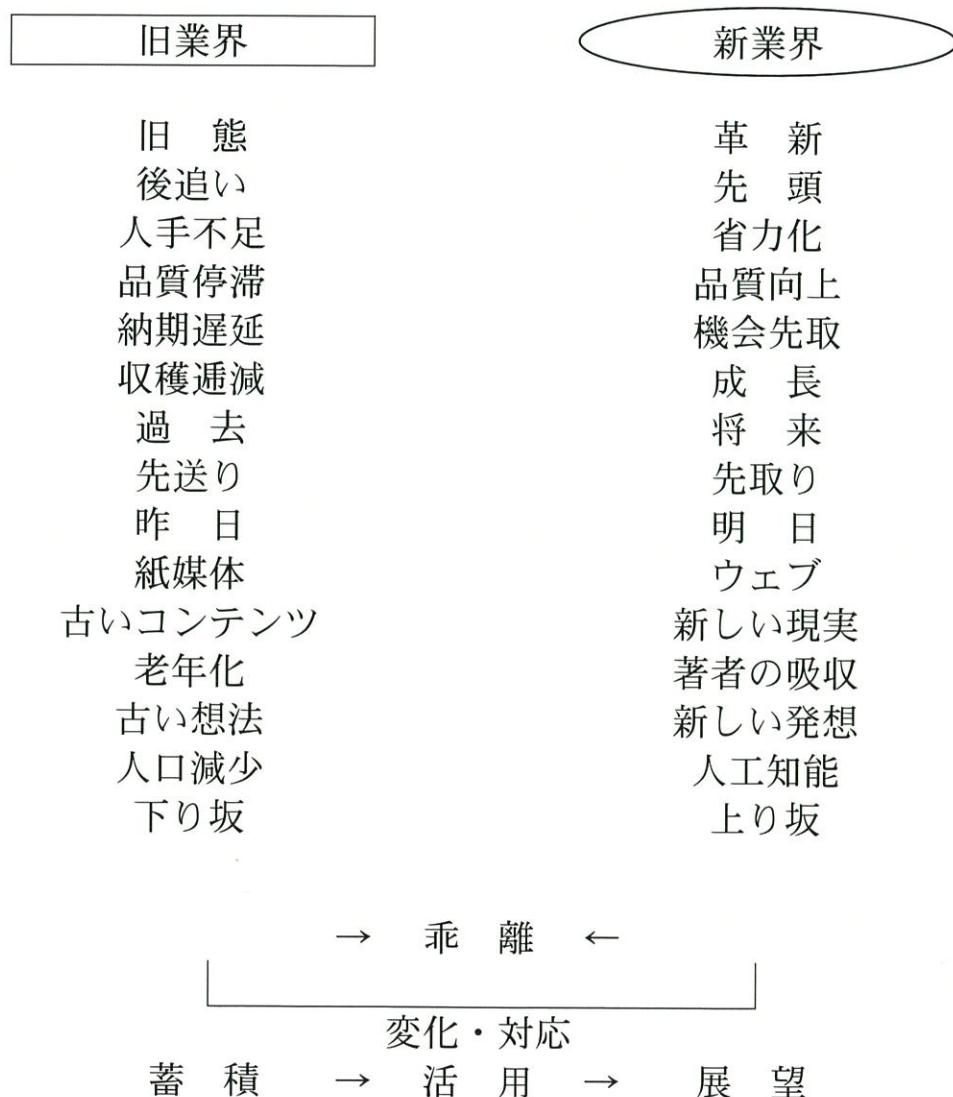


## 第6回 業態の変化

会計と経営のプラッシュアップ  
2017年8月2日  
山内公認会計士事務所

本レジュメの参考資料 (企業会計基準)、(激流 2017.4~6 国際商業出版)  
(人工知能は人間を超えるか 松尾豊著 2015.3 中経出版)  
(企業行動の理論と実践 磯村和人外著 会計監査ジャーナル 16.1~17.5 掲載)  
(世界最強の社訓 パトリシア・ジョーンズ外著 堀紘一監訳 2002.3 講談社)  
(予測のはなし 大村平著 2010.7 日科技連) (Innovation and Entrepreneurship  
1985 Peter F. Drucker HAPPER&ROW)

### 業態の変化





## 業態の変化と事業 (6月のごあいさつ)

平成29年6月1日(木)

「メディアはメッセージ」というマーシャル・マクルーハンの言葉は、媒体（形・業態）はコンテンツ（内容・事業）を規定するということだ。従って、古い業態、古い業法や遅れた業界の慣習などの業態（インフラ）を基礎にしている事業（コンテンツ）は衰退に向かうことになる。船というインフラが沈下しつつあるとき、生存しようとする企業は古い業界の考え方、古い習慣から脱出しなければならない。沈みつつある船上での改善ではなく、古い船から脱出し、新しい業態への転換を含めた、根本的な経営の改革が必要となる。

2015年ウェブ市場の物品売上高は7兆2千億円となり、全国百貨店の売上高6兆8千億円を超えた。世界最大の金融機関ウェルズファーゴの業務はフィンテック企業のサービスによってアンバンドリングされ、将来は資金インフラの提供のみになるのではないかと恐れられている。1960年の初め林周二教授の著された“流通革命”はその後の流通業界の変化を的確にとらえた。事業そのものに着目、集中した経営を忘れてはならない。

金融、建設、マスコミなど…その業態が旧態となりつつある事業体は多い。その企業の事業自体は古くはなく有望であっても、業態が旧態となりつつある事業である。旧態とは、行政依存、省力化不足、外注依存、人手不足、遅IT化、紙媒体依存などの現象である。

この業態（インフラ）と事業（コンテンツ）に関して、元ボストンコンサルティングの堀紘一氏が社訓・企業理念に関する本で明確に語られていた。

1980年台、アメリカ企業は、日本企業との競争に勝てなくなっていた。日本の小刻みな商品改良と生産管理は、労働者の意欲的活動も加わって世界を席巻した。これに対し、アメリカは官民あげて取組み、「カンバンシステム」と「整理整頓」がカギだと悟った。しかし、日本との競争のためにアメリカの労働者にこれらを導入することは困難を極めた。そこで、コンピュータ化によりこの二つのコンセプトに取り組んだが、成果は不充分であった。

そのとき、「二つのカギ」が見つかった。

第一のカギは「情報化」であり、当時アメリカ軍の通信手段として、開発されたインターネットの活用であった。

第二のカギは、「企業の社会的責任」であった。日本が私利私欲を追求するバブルの時代、アメリカはこの二つの方法によって日本を凌駕することとなった。それは、まさに古い業態の中にいる日本とITを中心とした情報化及び企業の社会的責任の認識という新しい企業経営によるアメリカとの戦いであった。結果は古い業態に立つ日本が20年間の空白という遅れをとることになった。

新品种  
新品种

2#设计图

图1 下清流河段

新建设

新品种

图2 新流河段

新流河段

新建设

727m

729m

2#设计图

图1. 新流河段

182m

新品种

图1. 新流河段

227m

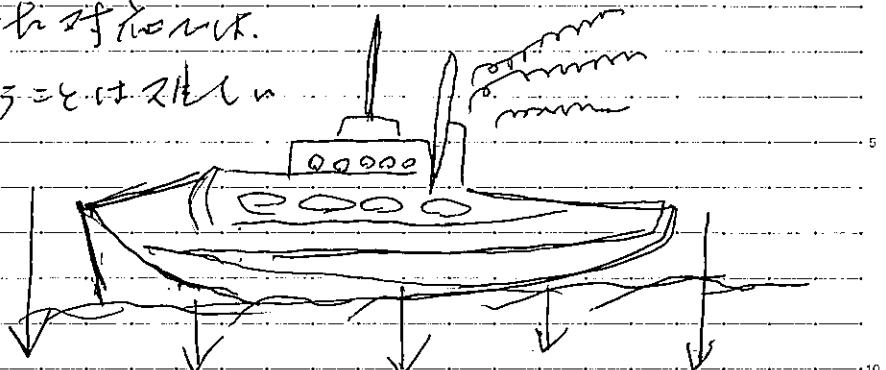
# 企業の変化と挑戦(トコロの変遷)

会の業績、会のイメージ、況下しきの在り方。

改善と改革との対応。

既存の改革が進行する時。

船員というインフラや  
況下しきの在り方。



会の業績、会の在り方から脱出していく所。

既存の既存の改善MR、況下しきの船工場、改革とその在り方。

船員の脱出を含め、根本的な改革と、何を必要とする。

開拓、建設、アドミット... 国際化による経営手法。

会社自体は古めかしい。元老院式、遅暮する媒体の問題となる。

1980年代、アドミット。日本企業の業績は脱出していく。

小刻な商品改良と生産管理。最初の差別化の競争を始めた世界市場。

小刻に、アドミット。既存の会社の組織、その差異、アドミットの改組と、組織整備を開始。しかし、アドミットの苦心が、この進歩を阻む。

組織整備を開始。アドミット文化により、この二つのコンセプトは、互いに衝突する事で不完全な形。

アドミット、アドミット。

アドミット、「標準化」の利。当時、アドミットの運営手順化、組織化の第一歩。

アドミット企業の社会的責任、アドミット。日本と私利私欲を並行する。

1980年代、アドミットの二つの方法による

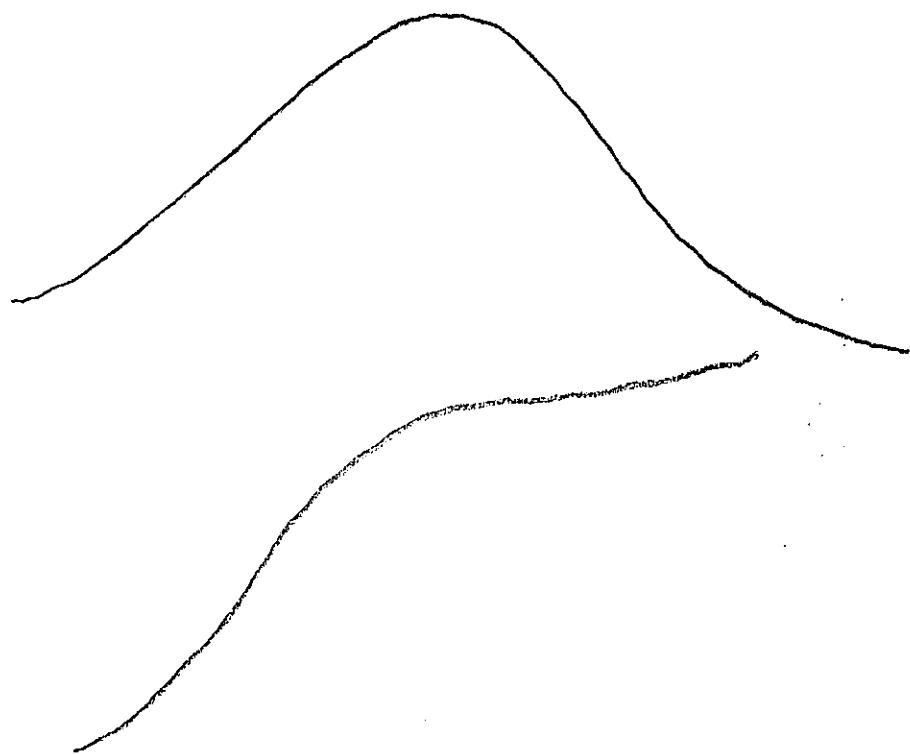
日本を凌駕することとなる。

— 2PKG

カウフマンの進化の山登り

(5字圖縦)

様  
盤  
期      成  
長  
期      飽  
和  
期      衰  
退  
期      残  
存  
期



次調に先上と伸ばしてきだる品も、宿客が行きたく、  
先上は頻打ひじ、伸ばせ止利半寸  
最高期に手調すれば”地獄の豆ノ島山小屋”

# 3個の成長率と増加率

(1) 増加率の比率  $dy/dx$  は、成長率の比率  $y/x$  に比例する。もし  $y$  が  $x$  の倍数と並ぶ程度なら...  
それは3つの抑制率(抑制率)

(2) 抑制率が強烈な場合は、増加率は常に  $y/x$  の抑制率  $y/x$  より大きい

(3) つまり、増加率  $dy/dx$  は  $y/x$  に比例する  $+/-$  と、  
 $y/x$  が比例する  $\times$  で表示される

$$\text{方程式: } \frac{dy}{dx} = a \cdot y - \frac{a}{b} y^2 \text{ となる。}$$

(4) この方程式

$$y = \frac{b}{1 + ce^{-ax}} \quad (a, b, c > 0)$$

これが成長率の曲線と呼ばれる

(3) 式を微分

$$dx \text{ の代わりに } dx \text{ を }$$

$$\frac{dy}{dx} = ay - \frac{a}{b} y^2$$

$dx \in \mathbb{R}$ , 両辺を  $y^2$  で割る

$$\frac{dy}{y} = a - \frac{a}{b} y$$

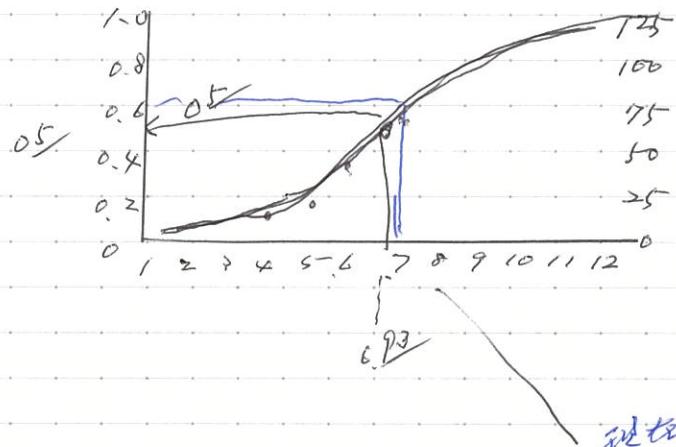
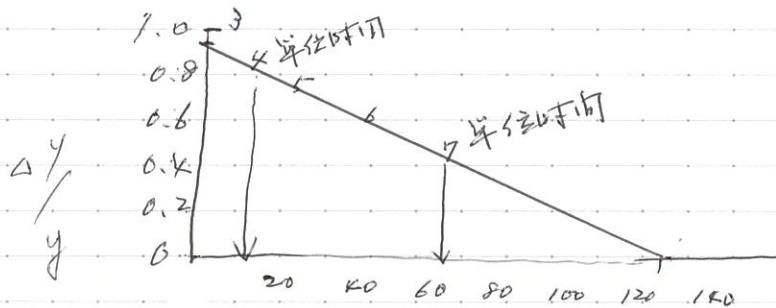
(5) 強烈な抑制率の場合、成長率は常に  $y/x$  より大きい。

累計販売数などの成長率は常に  $y/x$  より大きい。

(6) 2月の月次データ

| 月 | 累積売上 | 売上 | $dy/y$ |
|---|------|----|--------|
| 1 | 0    | 2  | -      |
| 2 | 2    | 4  | 2.00   |
| 3 | 6    | 6  | 1.00   |
| 4 | 12   | 10 | 0.83   |
| 5 | 22   | 17 | 0.77   |
| 6 | 39   | 25 | 0.60   |
| 7 | 64   | 29 | 0.45   |

(7) 売上の推移がコジスティック曲線で近似できる時  
今後の売上を予測し、ヒークはいつ? 3ヶ月後



現在(7)の時計節(6.93)

コジスティック曲線の(中点)0.69を

対応させると3ヶ月

売上を復帰期に入れる。

# 第1章 マネジメントの役割

2017.04.06

## 産業革命と経済

### 1. 企業とは

- (1) 顧客のために成果を生み出す  
経済的な機関
- (2) 人を雇用、育成し、生産的な  
存在とするための機関  
(統治能力と価値体系を持ち権  
限と責任の関係を規定する社会  
的な機関)
- (3) 社会と地域に存在するが故に  
公益を考えるべき公的な機関

### 2. マネジメントとは

- (1) 事業に命を吹き込む存在  
生産資源→生産→価値
- (2) 一葉の草しか育たなかつたと  
ころに二葉の葉を育てる者
- (3) 人類の福祉に貢献する者
- (4) 物的な豊かさが人間精神の向  
上をもたらす
- (5) 資源を生産的なものにする者
- (6) 経済発展を支える鍵
- (7) 生産性を向上させるもの

## 情報革命と人工知能

工業というのは一つのインフラ、  
一つの船団などではない。  
それは全体としてカウチマンの  
字母や一つを壊しても他のもの  
にはない。

或いは、マイクロビームという  
一つのインフラに対して、新時代  
TVやTV、楽器、うどん等の  
媒体がある。

マイクロビームというものは、  
常に、今よりも最新である  
ことは、媒体は陳腐化  
していくからである。

少なくとも大半の媒体では、

## 第2章 マネジメントの仕事

2017.04.06

### 産業革命と経済

#### 1. マネジメントを理解

- (1) 組織を生きた存在とするために
- (2) 経済的な成果をあげる機関
- (3) 事業のマネジメントとは
- (4) 直感的なものではない

#### 2. 創造的な活動としてのマネジメント

- (1) 望ましい成果を得るためにの行動
- (2) 機械的な存在ではない
- (3) 新しい経済を作る責任

#### 3. 経営管理者もマネジメント

- (1) 生産的な企業を育てる
- (2) 資源の総計 < 成果の产出
- (3) 成長可能な資源は人的資源だけ
- (4) 生きた存在を生み出す
- (5) 部分の集合を超えた総体
- (6) 経営管理者への投資

#### 4. 人と仕事のマネジメント

### 情報革命と人工知能

産業革命が生み出した“経済”は、  
それ以前の経済とは全く様相  
が異なり、“大再生産”の  
できる経済となつた。

情報革命が生み出すものは?  
産業革命が生み出した経済  
に相違はないが、  
“人工知能”や、  
“AI”といふことは  
確かにならう。

## 第3章マネジメントへの挑戦

### 産業革命と経済

2017.04.06

### 情報革命と人工知能

#### 1. マネジメントに要求されるもの

- (1) 分権化、柔軟性、自立性  
環境への挑戦、変化への挑戦
- (2) これはプロセスに焦点を当てるということ、  
技術や製品にではなくて・・・  
マネジメントとはプロセスを効果的に管  
理することである。
- (3) デジタル化はプロセスシステムである

#### 2. オートメーションとは何か

- (1) オートメーションは、仕事の組織について  
の概念である。従って工場生産だけでなく、  
流通や事務の仕事の組織化にも適用さ  
れる。
  - ①それは概念であり、安定した一つの基本  
パターンが存在する
  - ②調和した一つの総体としてのプロセス  
である
  - ③目的と手段、投入と产出のバランスを図  
るためのコントロールの概念である
- (2) オートメーションの要求するもの
  - ① より多くの経営管理者を必要とする
  - ② 責任と意思決定をトップに集中しよう  
とする企業は恐竜のように亡びる
  - ③ デジタル化は、非人間的機械的部分ん  
からより高度な挑戦と思える。
  - ④ オートメーションの機械的部分を単に  
肉体的部分の効率化と考え、組み入れ  
たプロセスの調和を図り、プロセスを  
マネジメントすることが重要であ  
る。



## 産業革命と経済

## 情報革命と人工知能

3. オートメーションはプロセスであり、それを理解し、組織的に適用する国がリーダー的な地位に立つことは疑う余地がない。
  - (1) 20世紀前半、大量生産を理解し、適用し、マネジメントすることによって世界のリーダー的地位を得たアメリカ、過去に有効であったものが変質している
  - (2) 今後は、オートメーションを理解し、それをプロセスとして適用する国が、その生産性と富において世界のリーダー的地位に立つ。
  - (3) 情報革命は見たその先か  
オートメーション＝デジタル化…プロセス進歩、発展というのはプロセス化なのか

1. (1910年頃後) ハンリ・フォードの車両が成功して(車が普及)。

→ その後、自動車は日本車輪業者(株)によって生産され、販売された。  
→ しかし、30年後の二回大戦で。

→ 1920、GM-C-Fを買収した。

→ GM-C-Fは、GM-C-Fという会社を買収した。

2. 約1920年頃から、

→ 乗用車が生産されており、GM-C-Fが開拓された。

→ GM-C-Fは、この会社を買収し、新しい機会を

→ 市場に利用する。中小の自動車メーカーと合併して、GM-C-Fとなりた。

3. 従って、(最初に輸出された車) "世界中の自動車、社会経済、

市場や商業、文化及技術を統合してしまった" とあります。

→ 有効な" 2つ以上の車両" です。

4. シアース、ワールド、その他の専門店で、個人の需要を満たす。

→ 金額の金額と同一以上に、購買力に応じて車を購入する。

→ つまり、

→ 自動車の未来 --- これが経済力である

## 2. 人工知能と発達と未来

ロボット ————— 身体、ハードウェア

AI ————— 頭脳、ソフトウェア

1956年計算機科学者がアメリカのダートマス大学で開いたダートマス会議

1980年代 エキスパートシステム商用化 日本で第五世代コンピュータプロジェクト開始

1990年代後半からのAIの活躍—アマゾン、1997年ディープ・ブルーがチェスの勝者、2011年ワトソンがクイズ番組のチャンピオン、2015年コンピューターが羽生名人に不戦勝、2016年グーグルのアルファ碁がプロ棋士に勝つ

2006年 ディープラーニング研究が加速

2012年 米国グーグルがネコを認識する人工知能を開発

日本政府の成長戦略

- (1)IoT—あらゆるものをインターネットにつなぐ
- (2)ビッグデータ
- (3)AI

### 経済システムと産業の変遷

(人工知能と経済の未来から)

|          |         | 特化型 AI の時代   汎用 AI の時代 |         |                        |   |
|----------|---------|------------------------|---------|------------------------|---|
| 紀元前1万年   | 第一次産業革命 | 第二次産業革命                | 第三次産業革命 | 第四次産業革命                |   |
| BC10,000 | 1760    | 1870                   | 1995    | 2020                   | 2030  |
| 定住革命     | 蒸気機関    | 内燃機関                   | 電気モーター  | パソコン<br>インターネット<br>ネット | 生命の壁<br>異常検知(センサー)<br>言語理解<br>ロボット・自動運転<br>汎用AI・全能AI・キテクチャ<br>雇用を奪う<br>ビッグデータ・ペッパー<br>言語の壁・画像認識 |
|          |         |                        |         |                        | 2100<br>全能エミュレーション  |

## 変わりゆくもの

既存のものが衰退し、新しいものが出てくる…

(それは知能という目に見えないものだ) ある環境の中で機能を発揮する特定の仕組みであって、その見えない相互作用こそが知能である。

人工知能で引き起こされる変化は、「知能」という、環境から学習し、予測し、そして変化に追従するような仕組みが、人間やその組織から切り離されるということである。人工知能で引き起こされる変化、産業的な変化、そして個人にとっての変化……

(松尾豊「人工知能は人間を超えるか」より)

短期的(5年以内)には、会計や法律といった業務の中にビッグデータやAIが急速に入り込み活用されるであろう。

中期的(5~15年)に起こるものに「異常検知というタスク」がある。

これは、高次の特徴表現学習であり、「何がおかしい」ことを検知できるAIの能力が急速に上がってくる。

こうした仕事は、基本的には「センサー+AI」で任せ(例えば遠隔地にあるエレベータ、高速道路を運送中のトラック)、その「何かおかしい、発生した問題」に人間が対応するものである。

長期的(15年以上先)には、人間の仕事として重要なものは大きく2つに分かれるであろう。

一つは「非常に大局的でサンプル数の少ない難しい判断を伴う業務」

これらは、経験や歴史に学んだりするしかない。

他は「人間に接するインターフェースは人間の方がよい」

これらは人間対人間の仕事である。(上記の書から要約)

2017. 4. 21 プライムニュース

(6)

(6)

(8) 8-1

## N (15~16) 北京外大レジュメ (組織の役割)

H29.08.07  
H29.05.08  
H29.02.06  
H28.11.08  
H28.08.22  
H28.05.22

### 3. フォアボールを出すピッチャー

キャッチャーの次郎が、立ち上がって怒りをにじませた震える声で「おれは…おれはもう、浅野の球を受けるのがいやです。おれはエラーに怒ってフォアボールを出すなんて絶対に許せないんだ。」

教室は一気に緊迫した空気がみなぎった。  
その時、教室に大きな声が響き渡った。

「そういうピッチャーはいないんだ！」部員たちは、みんな、立ち上がっている監督の加地を見ていた。ふうふう鼻息を荒くして、更にもう一度言った。

「…フォ、フォアボールをわざと出すようなピッチャーは、う、う、うちのチームには一人もいない！」

### 4. 人の強みを生かす

「秋の大会」をきっかけに、野球部は生まれ変わった。新しい何かへと変化した。特に浅野慶一郎が別人のように変わった。一番に練習に出るようになった。みんなも少しだけ熱心になった。野球部はこの時、みなみが入部してから初めて緊張感というものがみなぎり始めていた。

準備はできていた。この時のために、「野球部とは何かを定義し」、「目標を決め」、マーケティングをしてきたのだ。「お見舞面談」を実行し、顧客である部員たちの現実、欲求、価値を引き出してきた。また、専門家である監督の通訳になった。今が成長の時なのだ。

インシジンをかけよ。

「人を生かす！」それが、この頃のみなみの口癖になっていた。一日 24 時間、どうやったら人を生かすことができるか、そのことばかり考えていた。

野球部が練習をさぼるのは、それが魅力に欠けるということだ。  
部員たちが練習をさぼっていたのは、「消費者運動」だったんだ。  
テーマは「部員たちがボイコットせず、出たくなるような練習メニューを作る」であった。

## 第15章 経営管理者の育成

### 産業革命と経済

### 情報革命と人工知能

#### 1. 現代社会は、

いまや教育のない人間の許容をどれだけできるか、という問題になっている。教育のない人間の縮小を期待している。

#### 2. 経営管理者の育成

基本的な社会的、政治的信条を現実のものとするための方法の技術的呼称にすぎない。」とはどういうことか。経営管理者の育成が、向上が社会の継続、繁栄に必要である。

#### 3. 明日の仕事のため

経営管理者の能力の開発によって、まだ手のつけられない膨大な機会を手にすることができる

#### 4. 経営管理者育成のための諸原則

第一原則 — マネジメント層全体の水準の向上

第二原則 — 動的であるということ(明日のニーズに焦点を合わせる)

第三原則 — 事業を全体として見るようにすること

つまるところ経営管理者の育成とは自己開発である。マネジメントは「最大の貢献を果たすことのできる仕事に就けているか」という点を考えればよい。

情報とは

- ① 生産要素であり、
- ② 人や企業を正しい方向に導く
- ③ 情報の目的は知識ではない  
正しい行動である

外注とは

- ① 従業員は人である
- ② 人とは技能である

They're not Employees  
The'y Peaple

300年前といふもの、技術の理想は太陽のどうやら星の内部で生まれている事実であった。それが物理的現象である。

技術の進歩とは、機械的やアロセスにおける進歩であり、高速・高温・高压を追求する物である。

しかし、オーバーエンジニア後、技術の理想は生物的現象、すなわち生物の内部で生まれている事実となる。これが生物的現象の本核は、エネルギーではなくて情報である。

## 産業革命と経済

## 情報革命と人工知能

### 5. 5年後の人材を得ることが目的でない

10年、15年後、将来企業が生き残れるか否かである。

### 6. 事業の繁栄

明日の経営者の仕事ぶりにかかっている。

未来を予測できない以上、現在の意思決定をフォローしてくれる経営管理者を育成しておくことが経営管理者の責任である。

### 7. 未来を予測できない

- (1) 事業の繁栄は、明日の経営管理者の仕事ぶりにかかっている。
- (2) 人を教えるをえなくなるほど勉強になることはない。
- (3) 人の成長の助けとなろうとすることほど、自らの成長になることはない。
- (4) 実に、人の成長のために働く限り、自ら成長することはない。
- (5) あらゆる職業において、最高の仕事をする人たちとは、自らが訓練し、育成した者たちを、あとに残すもっとも誇るべき記念碑とする人たちである。

正社員でなくとも、仕事をすること、やれることが目的である。

——アウトソーシング

結局、人の育成こそ最も重要な課題

人の育成こそ知識経済下において競争に勝つための必須の条件である。雇用と人事を手放すことは、小利に目が眩んだとしか言いようがない。規制の増大がアウトソーシングを促進している。

何故、先に書いたことを（ハローワーク）が、その後、機会を与えるためにやるべきは何故か？

IBMの人達が答へはいつも同じだった

— 走る若手は無意味や二ヒモ寄りでいたけれど、今はやった。走っていたことをオハツアミ箱行きの車、バス。 — そこで、外に出で、走るはずがたまに走ってはやるものと調べ、利用するところだ。

アメリカの人たち、特に若者は、TVを見ながら、インターネットの前で多くの時間を過ごすようになった。学校へ通う時間も、家庭時間も、教育映画やエンターテイメント時間は格別化した。それで、遊び時間が失敗した。ところが、その後、歩き歩く時間が大幅に伸びた。その結果、歩く距離、歩行距離の伸び率が著しく上回っている。

## 産業革命と経済

## 情報革命と人工知能

### 7. ドラッカーの思考

- (1) マネジメント： 「組織に成果をあげさせるもの」
- (2) 事業の生産性： ①今日の事業（マーケティング）  
②明日の事業（イノベーション）
- (3) 企業の使命： 「特定のニーズを満たすために存在する」  
顧客のニーズとは、安全性、  
低価格、満足感
- (4) 顧客の創造： 「特定の使命に従って、特定のニーズを満たし続ける」
- (5) マーケティング： 「ひとりでに売れてしまうようにする」
- (6) イノベーション： 「新しい富や売上を生みだすこと」
- (7) 利益とは： 「成果のバロメーター」  
「リスクの保険」  
「労働環境形成の原資」  
「社会サービス等の原資」
- (8) 体系的廃棄： 「今の全活動を実施しないと仮定する」  
「答がノーならその活動は廃止する」
- (9) コーポレートガバナンス： 成果をあげる組織を作ること

雇用と人事は、  
企業に膨大な時間と手間を要求する。  
しかし、それをおろそかにすれば…

## 第16章 組織の構造を選ぶ

### 産業革命と経済

### 情報革命と人工知能

#### 1. トップと現場の開離

- (1) 現場(理髪師)ー現場のマネジメント
- (2) トップ(医者)ー理論家
- (3) 間違ったマネジメントを行うトップ、マネジャー
- (4) 現場へ出すぎるトップの必要性

#### 業態の変化

#### 2. いかなる高速道路を造るべきか

理論家は、構造の建築方法の利点と限界を語る。いかなる構造の組織が必要か、いかに組織を作るかという二つの問題であり、双方重要である。

#### 3. いかなる種類の組織が必要か

事業目標の達成のためのバランスのある組織の作り方?

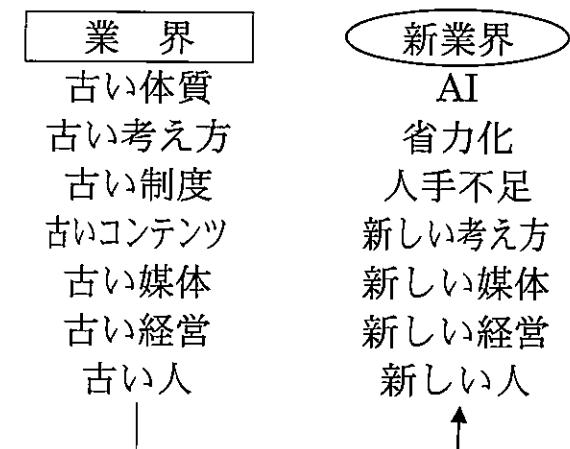
- (1)(活動分析) 事業にはいかなる活動が必要か
- (2)(意思決定分析) 機能する組織のためには、いかなる意思決定が必要か
- (3)(関係分析) マネジメントは、誰と協力して働くかねばならないか

#### 過渡期

#### 4. 意思決定の四つの基準の重要性は何か

それらと機能する組織の作り方

- (1) 時間的要因
- (2) 部門相互間の影響度
- (3) 質的要因
- (4) 反復度のバランス



## 産業革命と経済

## 情報革命と人工知能

### 5. 組織のほころび

1980年代半ば、ドラッカーは「アメリカ株式会社」に深い憤りを感じていた。CEOたちが、あまりに法外な報酬を得ていたからである。彼等は何万人もの従業員を解雇する一方、自分は何百万ドルもの給与やストックオプションを手にしていたのだ。

長期的な利益を犠牲にして足元の利益を増やすとする。「強欲もいいところだ」

記録的な人員カットが行われる中で、CEOの報酬が青天井で増えて行く。人材こそが企業にとっての最大の資産だという見方からは我慢のならないことだったのだろう。ドラッカーは、CEOの報酬は一般の働き手の20倍以内であるべきだというジェファーソン流の理念であった。つまり企業がほころびだらけになってしまったということである。

### 6. 組織のほころびを防ぐ

- (1) 適材適所を心がけ、強味を最大限に引き出す
- (2) 優先すべき仕事を紙に書き出す(但し、多くて1つまで)
- (3) 外向きの発想をする
- (4) 制度、方針、業務の手順などを見直す
- (5) 報酬のあり方を再検討する (68~69頁から引用)

### 7. 病院の使命

「痛みや苦痛を感じる患者に安心をもたらす」ことマネジャーの仕事は一般的の働き手に具体的な指令を示すことで、使命をはっきりすれば、出来の悪い組織ですら、特定の分野で優れた成果をあげられる。

### マスメディア

現業界

紙媒体

古いコンテンツ

古い人

古い想法

人手不足

古い工法

新業界

ウェブ

AI

新しい人

新しい感覚

変化  
対応

蓄積→活用→発展

## 産業革命と経済

## 情報革命と人工知能

### 8. 生活水準を規定するのは企業

研究開発やそれを担うのは企業

戦争が、経済と技術を規定できのものは企業であるとした

建設業

現業界

新業界

産業社会に 民主主義 - 自由主義企業  
対する解釈 全体主義 - 全体による自由の制約・社会が求める機能は何か  
の違い 共産主義 - 労働者主義

|      |        |
|------|--------|
| 人手不足 | AI     |
| 工期遅延 | プレキャスト |
| 利益喪失 | 機会キャッチ |
| 機会遅延 | 機会先取   |
| 古い慣習 | 新しい想法  |
| 古い工法 | 品質向上   |

### 9. 事業体としての企業の問題

#### (1) 経営政策に関わる問題

状況の変化と問題の発生に対する柔軟さ

#### (2) リーダーシップに関わる問題

経営のスペシャリスト、ゼネラリストとなることができるか

#### (3) 経営政策とリーダーに対する評価、景気に左右されない客観的な尺度が必要

#### (4) 企業の社会的信条

↑

|          |       |
|----------|-------|
| 変化       | 対応    |
| 蓄積→活用→発展 |       |
| 古いもの     | 新しいもの |

### 10. 企業の三つの側面と調和（政治学的分析）

#### (1) 事業体としての企業、成果を上げる

#### (2) 企業内部の関係、命令系統が難しい

#### (3) 企業の目的と社会の機能、明日の人材を育てる

IBMの話、本屋の話... これらはすべて純粹なイヘルシヨンであります。

しかし、これらのいずれもが「多角化」ではない。「拡張」である。——イヘルシヨンの機能として利用し成功するための条件は、それは必ずしも自らの事業の発展と能力に合致していることせいぜいであります。

外部の予期せぬ変化といふと、既存の能力の新たな展開の機会といへどもそれはやはりない。

自らの事業の性格を変えてやるといふ。

多角化人間として展開していくといふのです。

## 2. 顧客にとっての価値

- (1) 基本的に重要なものは市場における地位である。競争が激化すれば、流通業者は在庫を減らすために動きの少ない製品をカットする。顧客は人気のある商品だけを求めようとする。

顧客地位

市場における地位とは、①何が自分の市場であるか、②だれが顧客であるか、③どこに顧客はいるか、④顧客は何を買うか、⑤顧客は何を価値とするか、⑥顧客の満たされていない欲求は何か…を知ることである。企業は自らの製品やサービスについて、顧客の欲求との関連において分析する必要がある。

- (2) 顧客が価値ありとする製品とサービスとは、体系的、客観的に、定期的に、顧客に聞くことによって評価すべきものである。

- ① 市場において、現在の製品とサービスが直接間接の競合品との比較において占めるべき地位
- ② 将来の市場において、現在の製品とサービスが競合品との比較において占めるべき地位
- ③ 市場の動向等によって、放棄すべき既存の製品とサービス
- ④ 市場において必要とされる新製品
- ⑤ 新製品と新サービスによって開拓すべき新しい市場
- ⑥ 必要な流通チャンネルおよび価格政策
- ⑦ 市場における地位について目標に適合したサービス

- (3) 明日の意思決定のための三つの手法

- ① Escape what stage of cycle
- ② Bedrock analysis
- ③ Trend analysis

(4) 顧客にとっての価値の追求とは？ (サイト)

(5) 建物、設備、商品、組織、人は事物の外見である。

社員のあらゆる部署の仕事は、業務や配達から、最終用意

までの顧客満足化を指向へきていた。

満足を与える商品を考へても、仕事を行なうことにはならない。

豊富な品揃え、新鮮で清潔な商品  
そして良い従業員、明るく清潔な店舗、  
整然とした内装と外観、周辺設備

# 企業とは何か

2014.11.17

## I 産業社会のあり方

- (1) アメリカの信条（自由企業体制） *アムリカ、サスケン*
- (2) アメリカの現実
- (3) 中国を把握するような大きいテーマ
- (4) 企業と社会との関係
- (5) 企業と企業内の人間との関係

### 1. ジャーナリズム（時事問題）

*情報産業*

#### 壁新聞

ローマ、中国唐朝、明時代、清朝まで

#### 17世紀ドイツ、英字新聞

ラジオ 新聞は速度には負けなかった

TV 紙の速度 > ラジオ、TVの速度

IT しかし、ITは紙の速度を超えた

*時代の変化*

新聞はウェブに浸食されている

紙の速度 < ウェブの速度

*時代に残された*

### 2. 自由主義経済体制

- (1) いかに存続させるか、いかに機能させるか

(2) 政府 — 企業を所有する時には理由と歯止めが必要

(3) 價格—権力ではなく消費者が決定する — 需要が決定する

(4) 企業 — ①産業技術

②大規模事業体

③産業技術が必要とする

④社会組織 — 問題を生み解決する

人の生活と生き方を規定し方向づける

⑤平均ではなく代表的存在 — 今次大戦で説明された

⑥アメリカの企業（戦時生産への転換という奇跡）

## 6. 調和がすべて(重要性)へ化粧する

三つの調和がなければすべて失敗する

- (1) アダムスミスは政治上の努力なしに必然の神の表現  
レッセ・フェールの発見
- (2) レッセ・フェールは自然に結実するものではなく政治的な調整の努力が必要である
- (3) 政治とは妥協のない利害の調和  
すべての努力はそのうちの一つ、連邦破産法に明らか

## 7. 企業とは何か (社会的存在)

- (1) 利益をあげ
- (2) 財、サービスを生み出す
- (3) 企業の存続のためには — 株主、債権者、従業員 —  
すべてが犠牲になる — 連邦破産法

## 8. 企業とは人間組織である (近代大量生産の本質)

### (1) 機械と原材料の集積ではない

(2) 産業生産の原理に基づくところの人間組織、社会的存在

(3) 大量生産の本質とは (平時生産から戦時生産への転換)

① 1942年～43年

最初は、手持ちの設備と原料を中心に考えたが、

② 戦時生産へ

必要な人間組織を手に入れれば、ほとんど直ちに設備を設計し、工場を建設し、原材料を調達しうることを理解していなかった

③ 奇跡は大量生産の原理にあった (イノベーション)

それは設備に関わる原理ではなく、人間組織に関わる原理であったことを発見した

④ 成功物語

海軍が大量の戦闘機を必要 — ボタン工場を改造、5/20 壊し、6/1 新設備入替、6/15 第一号機完成、月産200機の生産体制を確立

方法 — 未熟練労働者の募集、共通部品による戦闘機の設計、組み立て  
作業の統合、工場を見たこともない人の訓練、単純な反復作業

これは現代化され  
てある。

⑤ 要はやる気（戦時）であり、人間労働と機械と部品とのチームワークの結合  
これが大量生産の原理である

(4) 企業とは人間組織である

企業の経済的な機能と社会的な構造を規定するものは人間組織である

設備や工場を企業価値とするのは人間である

(5) 大量生産の本質

コンベアベルトに大量生産の本質があるのではなく、

①人と人との関係 ②人と工程との関係 ③統合と分析 ④結局は人間組織にある

（歴史、初めて書いた）

9. 大衆が手に入りやすい有り（年金を本の模式分析）が、  
カーハンスといふ制度化されていく。

10. 社会主義は、富を創出することも、社会的安全性を  
提供することもできなかった。

他方、資本主義は、経済以外のことはすべて無視できた。

(マネジメント・エッセンシャル版 16、79~81、126~127、262 頁)

組織の中において、人の気持を理解することが最重要ではあるが、それはなかなか解らない。

○真の専門家といわれる人たちとは何か、彼等はマネジャーの一員である。マネジャーと専門家の違いはマネジャーが一つだけ余分な側面を持っていることである。それは手段にある。

○組織とは人間の成果である。トップは、自らの成果たる組織の要求に応えられないと感じたとき、身を引くことが自らと組織に対する責務である。

人は最大の資産である、組織の違いは人の働きだけである

○分権化はトップマネジメントを強くする。

下から責任を持ちたいとの要求に対して、自らの権限を危くすると考えてはならない。

○成長には準備が必要である。いつ機会が訪れるかは予測できない。準備しておかなければならない。準備ができていなければ、機会は去り、他所へ行く。

○人のマネジメントとは、人の強味を発揮させることである。人は弱い。悲しいほどに弱い。問題を起こす。手続や雑事を必要とする。人とは、費用であり、脅威である。しかし人は、これらのことのゆえに雇われるのではない。人が雇われるのは、強味のゆえであり能力である。

○組織の目的は、人の強味を生産に結びつけ、人の弱味を中和することである。

○マーケティングが長い間説かれてきたにもかかわらず成果があがっていない。マーケティングは企業に対し顧客の欲求、現実、価値からスタートせよと要求する。企業の目的は欲求の満足と定義せよと要求する。しかし、消費者運動が強力な大衆運動として出て来たということは、結局マーケティングが実践されていなかつたということである。消費者運動はマーケティングにとって恥である。

# グラフと変化

2017.08.07

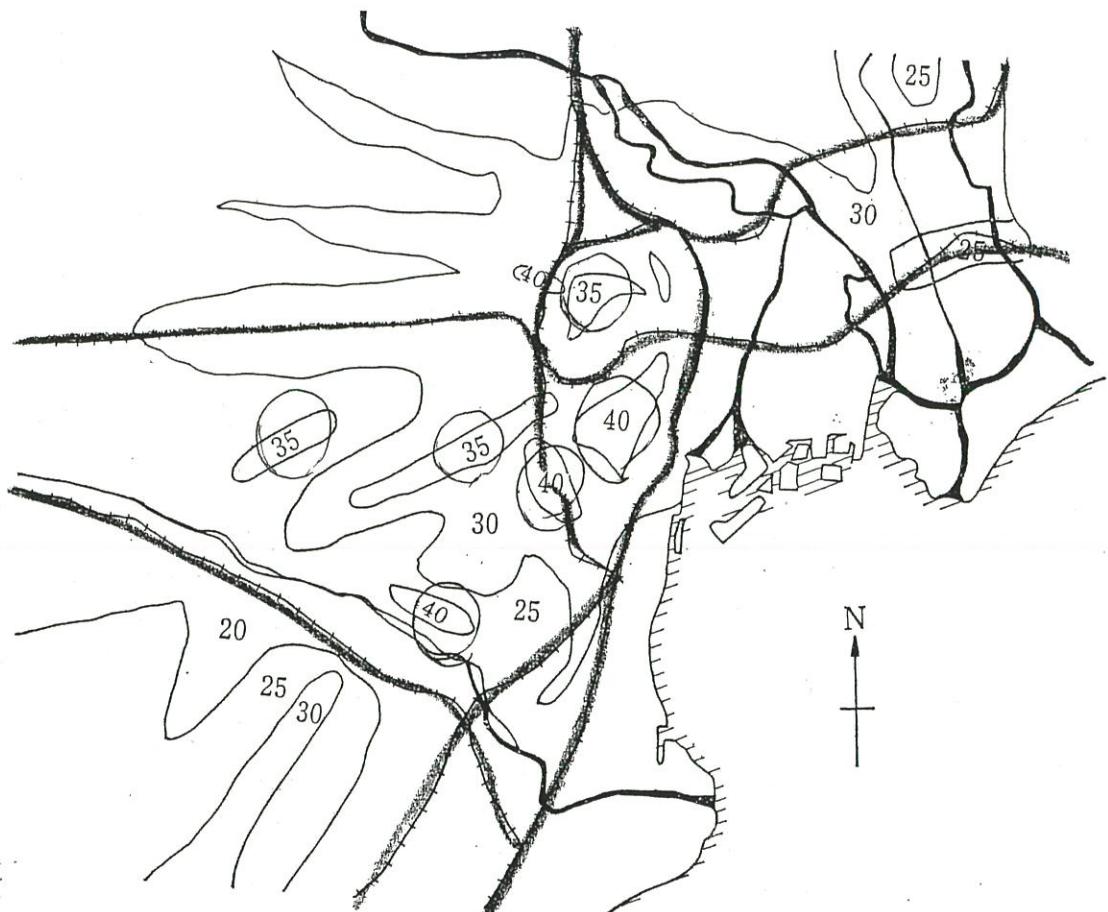


図 5 東京地価地図 (昭和46年)

実務数学講座 (財)実務教育研究会

1. 駅舎、電車などの交通機関による地価の変動
2. 中心地からの距離地、時間による価格の変化

2つの接線の傾きを求める = 微分する = 求める。

すなはち 2つの形をして表現される自然現象の傾向が求める。

数値を用いて行うこと

(範囲)

微分する = 求める = 数値である。傾き

探索する = 値

時間の流れの中で傾向の変化する = 变化

“近づく” “離れる”

傾き =  $\frac{\Delta y}{\Delta x}$

2つの変数  $x$  と  $y$  の関係を表す式  $y = f(x)$  は、

平面座標に描かれた 2 本の直線、曲線などを表す。

変化する 2つの量の関係、即ち  $y$  と  $x$  との傾きを求めてみる。

概念上では 变化の大小関係を表し、測るのに、比の大ささ

(= 比) 行われる。

$$\text{この比 } \frac{f(p+h) - f(p)}{h} \text{ である。}$$

微分する =  $\lim_{h \rightarrow 0}$  とすると “導極の比” を得るのである

この導極の比を  $y' = f'(p)$  とかく

元々この導極の比  $f'(x)$  は本の、x と共に変化し、即ち  $f'(x)$

という式で表わす。

接線の係数は、 $f(x) = ax^2 + bx + c$  にて

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(p+h) - f(p)}{h}$$

$$\begin{aligned} f(p+h) &= a(p+h)^2 + b(p+h) + c \\ &= ap^2 + 2aph + ah^2 + bp + bh + c \end{aligned}$$

$$f(p) = ap^2 + bp + c$$

$$f(p+h) - f(p) = 2aph + ah^2 + bh$$

$$\frac{2aph + ah^2 + bh}{h} = 2ap + ah + b \quad (ah \rightarrow 0)$$

$$= 2ap + b$$

$x=p$  で 特定の場所を計算する

では  $y = ax^2 + bx + c$  の  $x$  が特定の値とする。

$$y = 2ax + b$$

$f'(x)$  を求めよ  $\exists x \in \mathbb{R}$  かつ  $f(x)$  が連続

$f'(x)$  微分係数

$$\lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

△  $f(x+h) - f(x)$  の  $h \rightarrow 0$  の近似式

$f(x+h) \approx f(x)$  の程度の近似式

$h \rightarrow 0$  のとき

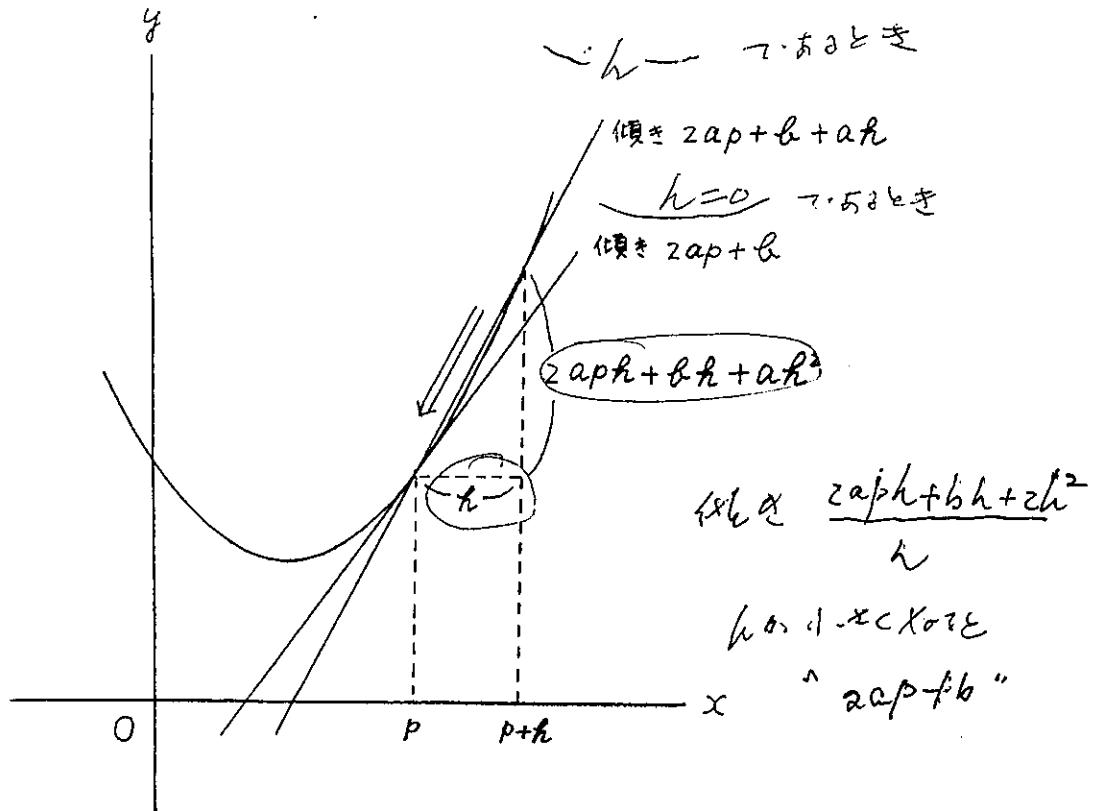
$f(x+h) - f(x) \approx f(x)$  の程度の近似式

$x = 1$  とき

$$\frac{f(1+h) - f(1)}{h} = \frac{(1+h)^2 - 1}{h} = \frac{2h + h^2}{h} = 2 + h$$

$h \rightarrow 0$  の近似式、この式の近似度は  $2$  よりも

$h$  の相対誤差  $h/2$  、 $\Rightarrow$  誤差は無視できる



道子さんが質問した。

「この結果は、きのうお茶の時間で求めた接線の傾きと同じ結果となっていますが、今日の求め方では、方程式のことや判別式のことなど何も知らなくても、すぐに  $2ap+b$  という結果が出てしまうのに驚きました。ところで、きのうの接線の定義と今日の接線の定義は少し違うようです。直観的には同じことをいっているのはわかりますが、厳密にいえば、やはりそれぞれの定義で求めた傾きが一致して、 $2ap+b$  になるということから、この2つの接線の定義が一致することが判明するのだと思います。私の感じでは、極限を使う今日の定義のほうがずっとスマートだし、使いやすいと思いますが、どうなのでしょうか。」

「道子さんのいうとおりで、一般の場合、接線の傾きの定義は極限を用いる今日の定義のほうを採用します。そのことは実は微分という考えにつながるのですが、それは来週の主題にしましょう。このように極限の考え方を用いると、2次関数でなくとも、グ



## ドラッカーの言葉の数式化

(10月のごあいさつ)

平成 26 年 10 月 27 日 (月)

平成 25 年 10 月 1 日 (火)

10月になってもまだ暑く、秋が北からおりてくるのは時間がかかるようです。

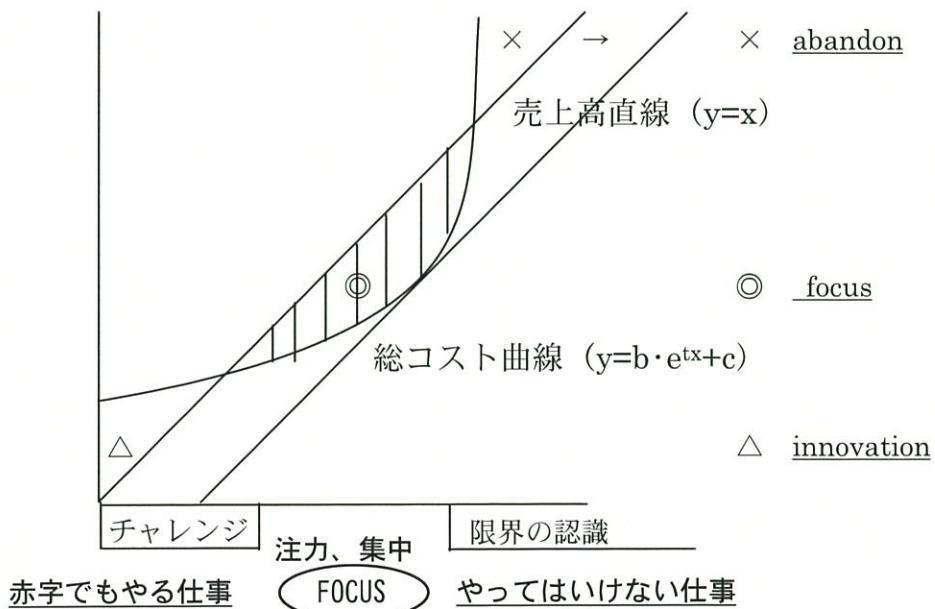
先日、神戸で開催された日本公認会計士協会の研究大会に参加した。そこで選択受講した公認会計士高田直芳先生の「管理会計と原価計算の革新を目指して」という講義を拝聴して、これはドラッカーの考え方の数式化のヒントではないかと感じた。

高田先生のお考えは、企業活動は  $y=x$  のような一次式や単利計算的発想では理解したり、把握することはできない。企業活動は日々複利の連鎖にあり、その活動コストは複利計算を内蔵し、複利的な成長を遂げるものである。企業業績が向上するときコストやキャッシュは複利的に増殖し、業績が悪化するときコストやキャッシュは複利的に減衰する。費用関数は直線形ではなく、曲線形や非線形の指數関数  $y=b \cdot e^{tx} + c$  等で描かれるべきだというものであった。

これは、ドラッカー経営学の数式化でないか。ドラッカーが傾向値(トレンド)を論じ、電信電話会社の事業は通信ではなくサービスであるとし、キャデラック事業部は顧客に自動車を売っているのではなく、ダイヤモンドやミンクのコートのようなステータスシンボルを売っているのだと解説するとき、その言葉や考え方には数式があり、その数式は直線形だけではなく曲線形も含まれている筈だ。

例えば次のような感じである。

費用・コスト・努力とそれを超える成果・売上高の関係



このように考えると、日頃の経営学も監査実務も楽しくなってくる。

赤字でもチャレンジする仕事、今 focus する仕事、放棄すべき仕事の区別は難しいが、その区別は存在し、仮に売上高を直線と見ても、総コスト曲線の上方の動きは、確実にやってはいけない仕事のあることを予想させる。

一枚の写真で何がわかるか、分析する特徴の例

流行の年 (2008~2017) の流行の年。

人間の生活、会社の経営状況、政治的動向、国際情勢など

多くの变量が、地域や時間によって情報量とともに変化していく。

このように、データの変化を示すために、動詞を用いる。動詞は、  
一枚の写真で、数字に代わり、現象をわかりやすく説明してくれる。

文章中に「3」を使うと動詞の方にして文章の傾向がわかる。  
たとえば、統計的手法を適用したり、動線図を示すうえで  
入るところは、最後の説明手段である。

多くの情報が重複混濁の状態で流通している現象。

適正な情報を選ぶ、適切な「3」を表すために動詞を使っている。

2010年を基準とした人口増加率

「ラベル」ある行動意図を操作し、情報の核心部分を表現する。  
たとえば、この情報からどうぞ」とか「これが目的だ」と説明する  
こうした位置づけで使う。

ラベルを表す行動の特徴、3つ目で述べたところ  
操作と操作を説明する形。

この例の「3つ目」を用ひた表現をする、この「3」の適用で五点。

— 現象を適切に説明する手法 —

直感的判断 (大手筋道) と実証的判断 (小手筋道)

# 1. フラフワコツ、初用

## 見え方化

- (1) 種類の見え方化 株価、
- (2) 比較の見え方化 部門別売上、
- (3) 江戸の見え方化 市場別
- (4) 分布の見え方化 納期分布、地域別
- (5) (6) 距離の見え方化 価格変化、比較

## 複合的の視点

- (1) 市場成長率と江戸 成長状況
- (2) 市場別成長率と江戸、相関分析
- (3) 大手化率と初用
- (4) 内訳と推移
- (5) 部門別全体

## 視覚

- (1) 形状と量
- (2)

## 2. グラフの作成

1 X - シ

(1) 行を

(2) と - htr A R

(3) ペリル - い 線を

(4) 続き 増加、の 合成。

(5)

### 表現のポイント

(1) 表現項目

(2) 強調表現

(3)

(4)

(5)

### 技 法

(1) Ctrl の 行 矢

(2) 領域の 指定

(3)

(4)

(5)



## 竹里馆

王维

独坐幽(yōu)篁(huáng)里，  
弹琴复长啸(xiào)。  
深林人不知，  
明月来相照。

**解说：**独自坐在静静的竹林里，弹一会儿琴，又长长地叫上几声。竹林很大很深，没有人知道我在这里，只有明晃晃的月亮从竹林上面朝我伸出了脑袋。

**注释：**[竹里馆]在王维的辋川别墅中。辋川，在现在的陕西省蓝田县西南。[篁]竹子。[啸]拉长声音叫。

# 相思

王维

红豆生南国，  
春来发几枝？  
愿君多采撷(xié)，  
此物最相思。

**解说：**红豆树生长在南方，春天到了，它长出了多少枝叶？希望你多采一些红豆，它会让你更加想念远方的朋友。

**注释：** [红豆]红豆树生长在南方，它的果子又圆又红，非常可爱。古人把它作为友情和爱情的象征，所以又叫“相思子”。 [南国] 南方。 [君] 指南方的朋友。 [撷] 摘。 [此物] 指红豆。





## 少年行

王 维

新丰美酒斗十千，  
咸阳游侠多少年。  
相逢意气为君饮，  
系(jì)马高楼垂柳边。

解说：新丰城的好酒一斗就要十千钱，长安城的侠客大多是勇敢的年轻人。他们见了面，一下子就成了好朋友，把马系在酒楼边弯弯的柳树上，高兴得干了一杯又一杯。

注释：[新丰]在长安城东北，就是现在的陕西省新丰县。[咸阳]秦朝的都城，这里指唐朝都城长安。[游侠]在各地周游的侠客。[意气]脾气，性格。这里是说游侠们的脾气和志向都一样，所以很快成了好朋友。[系]把绳子打结。



# 山居秋暝

王维

空山新雨后，  
天气晚来秋。  
明月松间照，  
清泉石上流。  
竹喧归浣女，  
莲动下渔舟。  
随意春芳歇，  
王孙自可留。

**解说：**山上刚刚下过一场雨，秋天的夜晚，空气特别清新。洁白的月光照在松树林中，清清的泉水从石头上流过。竹林里传来一阵阵笑声，洗衣服的姑娘们回来了；水塘里荷叶哗哗摇动，那是打鱼的小船从里面走过。春天过去了我不可惜，我还要留在山里，因为这儿秋天的景色也很美丽呢！

**注释：** [山居秋暝] 山居，住在山中。秋暝，秋天的傍晚。[喧]热闹的声音。 [浣女]洗衣服的姑娘。 [随意]随便，不在意。 [春芳歇]春天的景色过去了。 [王孙]对别人尊敬的称呼，这里指作者自己。





## 静夜思

李白

床前明月光，  
疑(yí)是地上霜(shuāng)。  
举头望明月，  
低头思故乡。

解说：明亮的月光照在床前的地面上，我还以为是一层白花花的霜。抬起头望着洁白的月亮，低下头想起遥远的家乡。

注释：[李白]（701—762年）唐朝诗人，字太白，号青莲居士，陇西成纪（今甘肃省天水县）人。他的诗想象丰富，气势雄浑，他是古代最伟大的诗人之一，被人们称为“诗仙”。 [疑]怀疑。 [举]抬起。

# 夜宿山寺

李白

危楼高百尺，  
手可摘星辰(chén)。  
不敢高声语，  
恐惊天上人。

解说：山上这座楼好像有一百尺高，我伸出手去差不多可以摘下天上的星星。在这儿不敢大声说话，恐怕叫天上的仙人听见吓一大跳。

注释：[夜宿山寺]夜里住在山上的庙里。 [危]高。 [星辰]星星。 [惊]惊动。





# 独坐敬亭山

李 白

众鸟高飞尽，  
孤云独去闲。  
相看两不厌，  
只有敬亭山。

**解说：**各种鸟儿都高高地飞走了，连那片孤零零的白云也不愿意留下，慢慢向远处飘去。只有我一动不动地看着山，山一动不动地看着我，我们俩谁也不会觉得厌烦。

**注释：**[独坐敬亭山] 敬亭山，在安徽省宣城县北。

# 早发白帝城

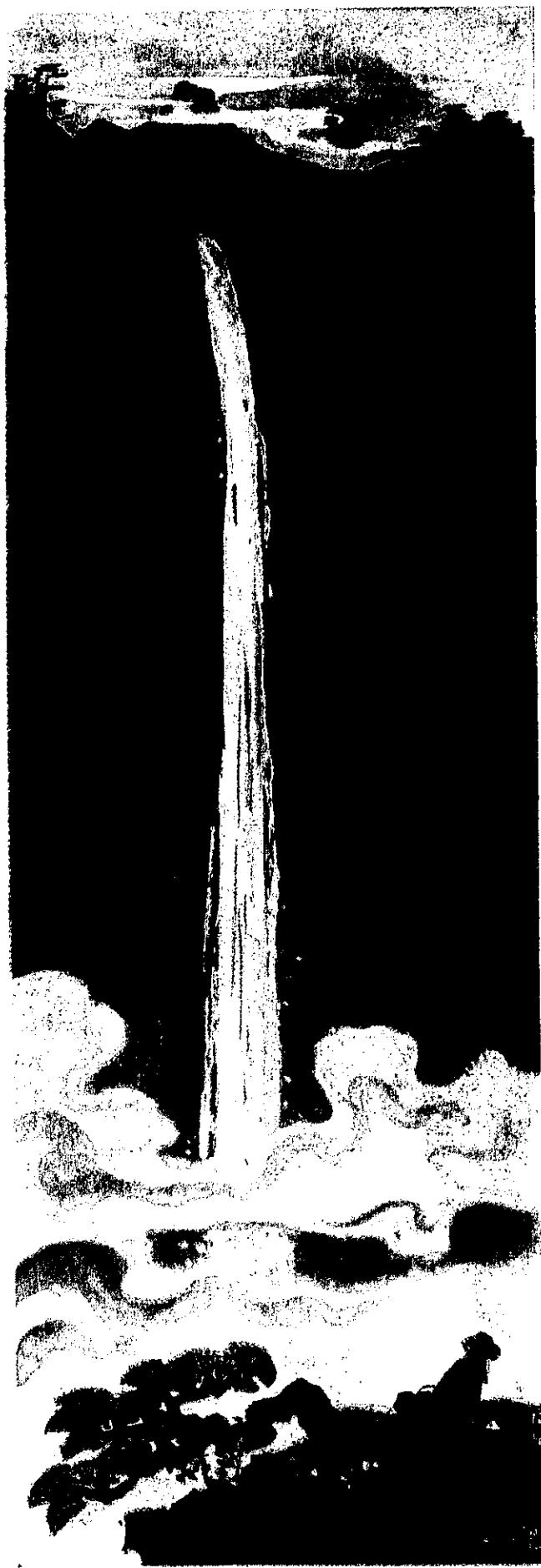
李白

朝辞白帝彩云间，  
千里江陵一日还。  
两岸猿声啼不住，  
轻舟已过万重(chóng)山。

**解说：**早晨告别了彩霞满天的白帝城，小船顺着江流走得飞快，一天就回到了千里以外的江陵。耳边还响着两岸猿猴的叫声，轻快的小船已经穿过一座又一座大山。

**注释：**[早发白帝城]早晨从白帝城出发。白帝城在四川省奉节县的白帝山上。[江陵]湖北省江陵县。[不住]不停。[重]层。





## 望庐山瀑布

李白

日照香炉生紫烟，  
遥看瀑布挂前川。  
飞流直下三千尺，  
疑是银河落九天。

解说：阳光照在香炉峰上，紫色的云雾从山里飘起，远远看到水面上挂着一条瀑布。水流从很高很高的山上飞下，我还以为是银河从天上掉下来了呢！

注释：[望庐山瀑(pù)布]庐山，在江西省九江市。[香炉]庐山香炉峰。[川]河。[九天]古代传说天有九层，九天是最高的—层。

# 赠 汪 伦

李 白

李白乘舟将欲行，  
忽闻岸上踏歌声。  
桃花潭水深千尺，  
不及汪伦送我情。



解说：李白乘上船正要离开，忽然听到老朋友一边用脚打着拍子，一边唱着送行的歌。桃花潭水哪怕有一千尺深，也比不上老朋友汪伦对我的情意深啊！

注释：〔赠汪伦〕汪伦是李白在乡下结识的一个朋友。〔桃花潭〕在安徽省泾县西。〔不及〕比不上。



# 峨眉山月歌

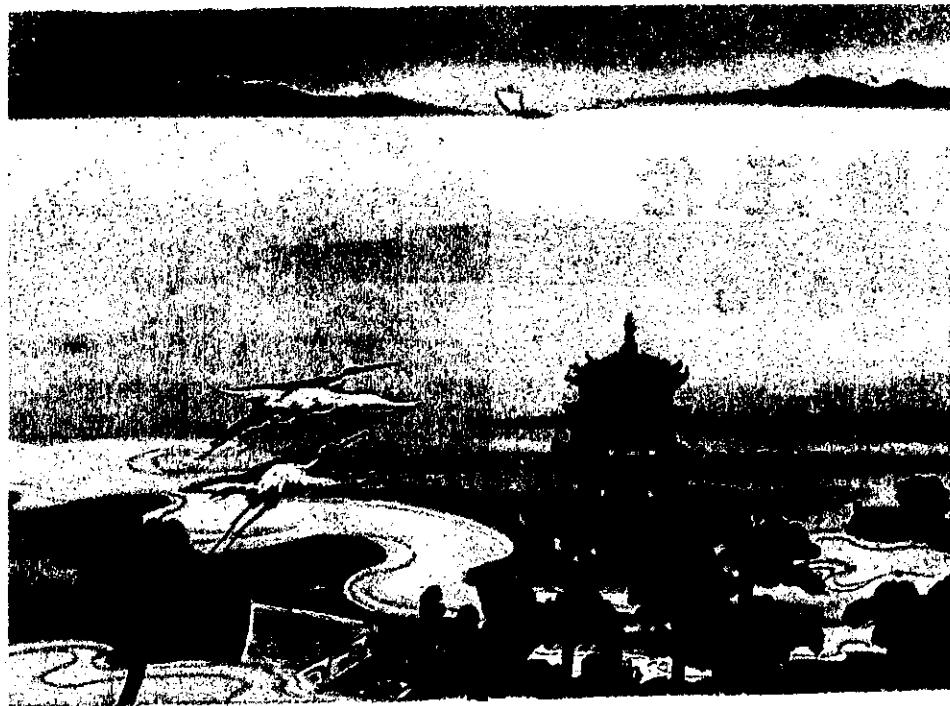
李白

峨眉山月半轮秋，  
影入平羌江水流。  
夜发清溪向三峡，  
思君不见下渝(yú)州。

**解说：**秋天，峨眉山头挂着半圆的月亮，影子映在流动不停的平羌江水里。夜晚，我乘坐小船从清溪出发，一直向三峡驶去。心里想你又见不到你，这时小船已经过了渝州。

**注释：**[峨眉山月歌]峨眉山，在四川省峨眉县西南。[平羌江]又名青衣江，在峨眉山东面。[清溪]唐朝的清溪驿，在四川省乐山县北。[渝州]现在的四川省重庆市。





## 黄鹤楼送孟浩然之广陵

李白

故人西辞黄鹤楼，  
烟花三月下扬州。  
孤帆远影碧空尽，  
唯见长江天际流。

**解说：**老朋友在黄鹤楼上向我告别，在这春暖花开的三月，他离开我到美丽的扬州去了。一片小小的帆儿越飘越远，飘到蓝蓝的天空和清清的江水连在一起的地方，一点影子也看不到了，只有滚滚的江水流啊，流啊，向天边流去……

**注释：** [黄鹤(hè)楼送孟浩然之广陵] 黄鹤楼，在湖北省武汉市武昌的长江边上。之，前往，去。广陵，现在的江苏省扬州市。 [烟花] 指春天美丽的景色。 [下] 从武昌到扬州，要坐船从长江往下游走，所以叫做“下”。 [唯见] 只看到。