

(3) 資産の部とは

選用教科

B/S 資産の部のリターンと リスク、リスク評価

現金預金	…	安全資産
		BK の倒産、経済環境
売上債権	…	貸倒、不一致、取引状況 回収費用
棚卸資産	…	陳腐化、劣化、取引状況 取引費用
機械設備	…	遊休、評価減、適合性
建物	…	" " "
土地	…	" " "
人	…	" " "

(4) IFRS で変化

①名称

貸借対照表 → 財政状態計算書
損益計算書 → 包括利益計算書

②区分と分類

流動・固定分類 → 活動別分類

③事業と財務の区分

営業財産及び投資財産	(営業損益と投資損益)
財務財産	(財務損益)
法人所得税	(上記の法人所得税)

④非継続事業の区分

非継続事業 (税引後表示)

⑤ — (その他の包括利益 - 税引後表示)

⑥所有者持分

3. 資産の価額の決め方

資産の評価基準の主軸は、取得原価から時価への流れの中にある。

(1) 測定と評価

① 資産の価額を測定すること

- ・取得原価 → 企業会計原則、過去における支出額
- ・利用(使用)価値 → 減損会計などに見られる利用価値
- ・市場価格(時価) → 公正価値 (第三者との取引における客観的な価値)

(過去的) (現在的) (将来の) \times
 取得価額 利用価値 市場価格、時価

② 公正価値(fair value)

第三者との取引における客観的な価値を意味する。市場の時価、将来キャッシュフローの現在価値など。その評価基準がきちんと整備されれば、市場価額が存在する金融資産のみならず、あらゆる資産を公正価値で評価するという方向に進むと予想される。

③ IASB、FASB の資産の定義 「将来に発生する可能性が高い経済価値」 \times

ASBJ の資産の定義 「過去の取引または事象の結果として、報告主体が支配している経済的資源」

取得原価から時価への流れ

(2) 貨幣性資産

\times 2

現金及びこれに準ずるものであり、支払手段として短期間に使用可能な資産を指す。

例えば、現金はその額面通りの評価であり、売掛金などは将来の現金回収可能額で評価するのが原則である。

(3) 費用性資産

\times 1

将来の企業の経営活動において利用され、費用化されていくものである。即ち、将来の収益に対応されるべき原価である。

費用性資産は、過去における現金支出額をベースに資産を評価し、費用化の基礎とする。

流れ \times 1. \times 2. \times 3 \times 4

とくにかかる。

問題3 (61)

固定資産の原価配分に関する次の各問に答えなさい。

- 問1 連続意見書によると、「減価償却は所定の減価償却方法に従い、計画的、規則的に実施されなければならない。」とされている。減価償却が「計画的、規則的に実施されなければならない」理由を述べなさい。
- 問2 企業会計原則によると、「無形固定資産については、減価償却額を控除した未償却残高を記載する。」とされているが、その理由を有形固定資産の表示方法と対比させて述べなさい。
- 問3 資本的支出と収益的支出の相違点及び両者の区別の必要性について述べなさい。

〈基本問題〉

1. 固定資産の減価原因について述べなさい。
2. 減価償却の目的と効果について説明しなさい。
3. 資本的支出と収益的支出の意義を述べなさい。
4. 減耗償却と取替法について説明しなさい。

1. 将来の見込計算の為、明確なルールにより、主觀性や経営者の恣意性を防止し適正な費用配分計算を行う。
2. (1)有形固定資産は、除却の場合、更新、再取得等のために現況を明らかにする必要がある。
(2)無形固定資産は、取替、更新を前提として資産でない。
3. (1)資本的支出とは固定資産に対する支出のうち、価値を増加させたり、耐用年数を延長させるもの。
(2)収益的支出とは、原状回復、維持修繕等として費用として処理されるもの。

問題4 (66)

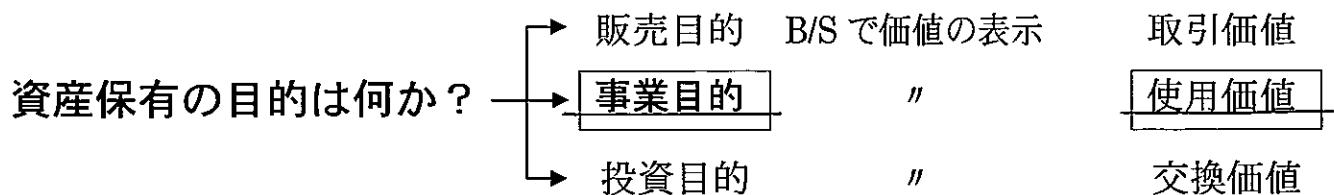
現行の国際的な会計基準では、株式交付費(新株発行費)は、資本取引に附随する費用として、資本から直接控除することとされているのに対し、繰延資産の会計処理に関する当面の取扱いでは、費用処理(繰延資産に計上し償却する処理を含む)することとされている。その理由を述べなさい。

〈基本問題〉

1. 創立費、開業費及び開発費の会計処理について述べなさい。
2. 支出の効果が期待されたくなつた繰延資産の会計処理について述べなさい。
3. 繰延資産に係る会計処理方法の継続性について説明しなさい。

1. (1)株式発行費は、株式に対する対価ではない。従って資金調達を行うための財務費用として原則として支出時の費用処理する。
企業規模拡大を考える時は3年内の効果を及ぶ期間に定額法により償却できる。
2. 社債発行費も上記と同趣旨、財務費用として、原則費用処理とし、例外として定額法、利息法により繰延資産へ計上できる。
3. 創立費、開業費、開発費も、例外として繰延経理ができる。
4. しかし、会社法は繰延資産として計上することが適当と認められるものが繰延資産にできるとしており、旧商法のように項目の列挙は行っていない。

II 減損会計



投資が回収不能になることが確実な場合に、減損損失として処理する。これを減損会計という。

資産の価値とは、

- | | |
|--------------------------------------|--|
| <u>将来に発生する可能性が高い経済価値 (IASB、FASB)</u> | |
| <u>過去の取引の結果としての経済価値 (ASBJ)</u> | |

資産の価値の測定は、

- ① 取得原価…歴史的取引価格
- ② **利用価値（使用価値）**…個性、使用する人によって変わる価値（非市場）
- ③ 市場価格（時価、公正価値）…誰が持っても同じ価値（市場で決まる）

減損会計の目的は、B/S の事業資産の回収可能額の妥当性の検証である。

固定資産の回収可能性（資産が将来もたらす現金）が減少したときに、その分だけ固定資産の金額を減らすことである。

投資時に、投資額以上の回収を計画し、見込んで資産を取得した筈である。しかし、見込違いやその他の理由で回収可能額が予想額を下回ってしまうこともある。そして資産を売却しても回収額が不足する時に、減損（減額修正）を行う。

回収可能か	(正味売却価額と使用価値は充分か)	[]	判定
公正価値か	(新規取得時価として、市場にきいて見る)		

そして、価値が不充分なら資産価値を減額修正する。

減損会計—兆候、認識、測定の区別を明確にする。

(4)

○ 5・1~2

2016.05.01

2016.08.01

2016.10.25

第4回 (10~12) 北京外大レジュメ

(生考の原則)(10)(11)(12)

販売

顧客の需要の把握

要望

9. 野球部に求めるものは何か、「お見舞面接」によって…

部員たちの悩みや野球部に求める要望を引き出す収集の場を、野球部全員で夕紀の病気のお見舞いに行く病院とした。

顧客
要望

夕紀は意思疎通の橋渡し役(マーケティング)を引きうけてくれた。野球部員が、何を欲し、何を望んでいるか、「野球部に求めるものは何か」野球部のマーケティングはスタートした。「お見舞い面接」という形で、みなみは夕紀とともに聴き取って行った。
(マーケティングとは顧客の創造)

「優等生って大変ね」と夕紀は、いきなり文乃のいやがっている点を聞いた。

「私、優等生なんかじゃないんです！みんなと仲よくなりたいんです！みんなの役に立ちたいんです！」と文乃は応えた。ついに堪えきれずに涙を流した。

マーケティング

10. 野球部員の部活動に対する考え方や悩み

顧客の要望

- コミュニケーションは受け手の言葉を使わなければ成立しない。
ソクラテスは「大工と話すときは、大工の言葉を使え」と言った。
- コミュニケーションは期待である。期待していないものは反発を受け、受け付けられない。人の心は期待していないものを知覚することに抵抗する。受け手が期待しているものを知ることなく、コミュニケーションを行うことはできない。
- コミュニケーションは要求である。コミュニケーションはそれが受け手の価値観、欲求、目的に合致するとき強力となる。逆に、それらのものに合致しないときは受けつけられない。
- コミュニケーションは情報ではない。別物である。エルトンメイヨーは、耳を傾けるとは、上の者が下の者の言うことを理解することであると言った。コミュニケーションは下から上へ向うという重要なポイントである。しかし、スタートにすぎない。

ドラッカーは、微妙なニュアンスの違いを重視する

例えば、成果と利益、コミュニケーションと情報、将来の予測と未来、生産の原理と生産活動のマネジメント…

ドラッカーへの旅

(知の巨人の思想と人生をたどる)

過去と決別
捨てる!!

著者 ジェフリー・A・クレイムズ 訳者 有賀裕子 2009年8月30日発行 ソフトバンク クリエイティブ株式会社発行

第7章 明日だけを見つめよ (137~頁を読んで)

「あえて過去を決別する」「捨てる」という決断は、ドラッカーのいう「マネジャーのエゴ」により妨げられてしまう。なぜなら、マネジャーたちは終始、「売り上げを増やすためにあらゆる努力をするように」と教えられており、何かを捨てるのはこの教えに反するのである。ところがこれは、長期的な視点に立った場合、誤った考え方である。

ドラッカーは、あまりに多くのマネジャーたちが、過去にしがみつき、その結果、事業を迷走させてしまっている、と嘆いていた。収益源である「金のなる木」にいつまでも頼りつづけるのだが、やがてライバルが勢いを伸ばすとその事業は傾く。過去と決別できない企業は、いずれ時代に取り残されると、ドラッカーはしきりに訴えていた。

(138~139頁から引用)

→過去と決別できない企業は取り残される。

成長戦略の第一歩

ドラッカーはこう書いている。「成長戦略の第一歩は、どの分野をいかに伸ばすかを考えることではない。『どの分野から撤退すべきか』こそ、最初に考えるべき点である。企業が成長するためには、成長しきった分野、時代遅れになった分野、生産性のあがらない分野からいかに撤退するかをめぐり、体系的な戦略を築かなくてはいけない」

21世紀のはじめ、フォード・モーターとGMはともに、環境運動の盛り上がりやガソリン価格の高騰にもかかわらず、燃費の悪いスポーツタイプ多目的車(SUV)の生産に邁進していた。

トヨタ自動車はそれを横目に、先進的なハイブリッド技術の開発に力を注ぎ、プリウスなどのハイブリッド車を一般の人々でも手の届く価格で市場に送り出すことに成功した。トヨタの首脳陣は、ハイブリッド車こそが炭素ガスの排出量を抑え、燃料消費を減らすための切り札だと悟り、低い利益率に耐えながら、萌芽期にあるハイブリッド市場のリーダーを目指した。

(141頁から引用)

— /
虚实
xū shí

原文

孙子曰：凡治众如治寡，分数是也；斗众如斗寡，形名是也；三军之众，可使毕受敌而无败者，奇正是也。兵之所加，如以碆投卵者，虚实是也。

凡战者，以正合，以奇胜。故善出奇者，无穷如天地，不竭如江河。终而复始，日月是也。死而复生，四时是也。声不过五，五声之变，不可胜听也。色不过五，五色之变，不可胜观也。味不过五，五味之变，不可胜尝也。战势不过奇正，奇正之变，不可胜穷也。奇正相生，如环之无端，孰能穷之？

激水之疾，至于漂石者，势也；鸷鸟之击，至于毁折者，节也。是故善战者，其势险，其节短。势如弧弩，节如发机。

纷纷纭纭，斗乱而不可乱也；浑浑沌沌，形圆而不可败也。乱生于治，怯生于勇，弱生于强。治乱，数也；勇怯，势也；强弱，形也。故善动敌者：形之，敌必从之；予之，敌必取之。以此动之，以卒待之。

故善战者，求之于势，不责于人，故能择人而任势。任势者，其战人也，如转木石；木石之性：安则静，危则动，方则止，圆则行。故善战人之势，如转圆石于千仞之山者，势也。



1. 減損の有効活用 — 物流生産能力

2. 事業上の目標達成のため — 徹底化された生产力 (生産能力)

- (1) 必要在庫削減
- (2) 必要在庫の均一化
- (3) 必要在庫削減
- (4) 必要在庫柔軟性を持たせ

3. これまでの流れは、つまり、物的生産という厳しむ道徳的標準でござ
うが最も押さえられてゐる。

4. 生産部門に圧力をかけ解決するため 解決手順

5. 売上減収結果 → 問題の会議会議室

結果は、トータルコスト \leq 固定費

6. 生産は、原材料と機械によってなされており、

生産過程を体系化適用することである。

↓
システム

7. 生産合理化の理解と実現

- (1) 小批次生産実行が必要
- (2) その場合は生産の原理 (手作業)
- (3) その原理を一括り適用法 (物理的な制約の除去)
正い原理を用ひた場合に適用法

8. 生産原理の理解

- (1) 小批次
- (2) 大量生産

} 生産の制約を除去すれば!!

1. Rebuilding Ford management

2. The key to Ford's revival has been the building and organization of management.

3. Only then could he pick new people to help him manage people who could run their activities themselves, take full responsibility for them and be given full authority over them.

4. Henry Ford II did not, of course, invent his concepts of management and organization.

He took most of them — along with his top managers — from his big competitor, General Motors. They are the concepts on which GM was built.

5. 大量生产流水线 — 大量既进流水线

原材料调遣 — 生产流水线 — 销售/配送

自己完成的生产方式的流水线

6. 1925年自动车所有地带 和 so

市场的成熟化。

GMの販售阶层と市場統合

1927年 T型車がA型車への車種変更を約7ヶ月を要し。

GMのT型車。T型車は A型車と GMの車種統合。

组织(化)は、組織(人や物)を理解し、

資源を理解し、生産式、生産原理を理解し、

これらは、人や物の通用性(中野・山本氏)

用意

条件

資源と
資源

製品	生産方式	生産原理	特色	市場	備考
機械	大量生産	JIT 大→少	JIT生産 化粧品 成衣 書籍 JIT生産	近郊 需要地集中	JIT 集中
車両	"	"	"	"	"
機械	小量生産	段階生産	組立	注文	
自動車	大量生産	組立 JIT 大→少	組立 多種性	近郊 需要、需要	
車両	JIT生産	JIT 組立 JIT	JIT生産	近郊	
PESTEL	大量生産	機器投入 JIT 機器、資本、労働---	機器化 歩合制		

精良機械

近郊

近郊

機械

需要

機械

4. 價格主導のコスト管理

コスト主導の価格設定→価格主導のコスト管理

コストに利益幅を上乗せするコスト主導の価格設定ではなく、顧客が進んで支払う価格を設定し、商品の設計段階から許容されるコストを明らかにすべきである。

(コスト主導の価格設定)

$$\times \text{ 売価} \leftarrow \text{コスト} + \text{利益}$$

(価格主導の価格設定)

$$\triangle \text{ 売価} \rightarrow \text{コスト} + \text{利益}$$

(価格主導のコスト管理)

○ 売価とは (成果) ← コスト その結果である。

関連づける

↓
顧客に対する
サービスの組合せ

(顧客が進んで支払う価格→)

↓
必然のもの
どうしようもないもの を明らかにする

↓
活用

このような経済連鎖全体のコスト管理を行わなければならない。さもなければ、いかに自社内において生産性の向上をはかろうとも、コスト上の不利は免れない。

原価計算による製品イノベーションと製品の改善

しかし、これらの改善が、改善のための努力が、いずれも従来の原価計算の枠内で行われたため問題は残されたままになっていた。

起業家精神とは、体系的な作業であり、イノベーションとは、技術よりも経営にかかることがあります。 体系的なイノベーション重要なことは、人材、事業、価値観、技術革新の世界で、オレにまつわる変化を体系的にさせながら見つけることです。これらの変化をチャンスとして捉え、そのために、昨日の居場所を離すことをアピールする。

新车と中古車

新车

中古車

(購入時)

新車

初期費用比較検討

中古車

新車情報で取引できる

(販売時)

新車の売却は条件付

条件付

新車の中古車が付帯する

条件が満足しても却早に売れる

初期費用比較

移動が容易、不用

初期費用比較

初期費用比較は難しい

準備の大変

(結果)

情報が充実

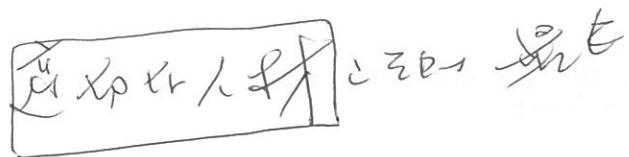
1.30.3

新車と購入方法

情報が不足

初期

人材は最も柔軟な資源



重要な資源

人材の貯蔵庫

本社 - 調整化庫
支店 ()

支店 ()
Net + Net var.

情報庫
会員登録

卸 - 調整化庫

販売網

卸荷庫、物流の整備不良

販売網

物流の整備不良

現物庫
会員登録

販賣

5. 富の創造のための情報

企業が収入を得るのは、コストの管理ではなく、富の創造によってである。これが新しい会計に反映されなければならない。

新しい会計には、事業をマネジメントするために、

①基礎情報、②生産性情報、③強み情報、④資金情報、⑤人材情報などの富の創造のための情報を豊富に提供できるシステムが不可欠である。

企業は清算のために経営しているのではない、富を創造するために経営している。事業をマネジメントするにはこれらのためのツールが必要である。

①基礎情報

キャッシュフロー、在庫台数と販売台数の比、金利支払いと収益の比、売掛金と売上高の比など、定期健康診断、すなわち体重、脈拍、体温、血圧に該当する。情報が異常ならば、発見し処理すべき問題の所在を教える。

②生産性情報

肉体労働者、サービス労働者、知識労働者などすべての働く者の生産性を測定した情報である。

EVA（経済的付加価値）を超えることが富を創出したことになる。EVAは、資金コストを含むあらゆる種類のコストについて、付加した価値を把握することによって、生産要素すべての生産性を測定する。

EVAから価値をもたらした。製品、サービスから、そのうまくいっている理由を学び考えなければならない。

混ゆ

もう一つの手法はベンチマー킹である。それは自社の仕事ぶりを業界で最高の仕事ぶりと比較することである。自らの生産性を把握し、コントロールするために、何が原因で、格差が生じるのかを明らかにしなければならない。リーダー的な地位にあるものと同じ水準の仕事ができなければ競争力は維持できない。

③強み情報

機会の発見である。自社の強味と成功、自社の弱味と失敗を明らかに説明する必要がある。自社の中核的卓越性（コアコンピタンス）を明らかにできなければならない。日本メーカーの電子機器を小型化する能力、GMの80年に渡る企業買収を成功させる能力、スウェーデンの医薬品メーカー、アメリカの特殊工作機械メーカー…など。その革故性と行動の理由

自社の工作機械は、技術的にきわめて高度であるにもかかわらず維持補修が簡単だった。あるメーカーはこの発見を全製品に利用したところ今までに

(現代の経営 第11章 目標と自己管理によるマネジメント)

H27.02.02

H27.05.04

H27.08.04

- 事業が成果をあげるためには、一つ一つの仕事を事業全体の目標にむけることが必要である。 目標に向けた活動の必要性

H28.02.08

H28.08.01

- 経営管理者を誤って方向づける三つの要因

- (1) 仕事の専門家
- (2) マネジメント構造の階層化
- (3) ものの見方や仕事の違い

} 仕事に焦点を充てなければ
ならない

- 上司による間違った方向づけの解決

経営管理者や上司の目を、それぞれの上司にではなく、仕事が要求するものに向けさせる。全体の成功に焦点が合わされているか。

経営管理者の仕事は、企業の目標の達成に必要な課題によって規定され、仕事の目標によって方向づけされなければならない。

仕事の実体、目に見える貢献、評価測定、適正な権限

仕事は下から組み立てられる

仕事は下から組み立てられる。 設計、生産、販売、最も基本的な仕事を行うのは、第一線の現場管理者である。上位の経営管理者の仕事は派生的であり、第一線の現場管理者の仕事を助けるものに過ぎない。従って、あらゆる権限と責任は、第一線に集中させることが必要である。

- 目標の統一ということが、組織には必要である。そして全体の成功に焦点を合わせる。

- 事業の目標

実績と結果が事業の存続、発展に重大な影響を与える領域に対する的確な目標

- (1) 市場における地位 (2) 革新 (3) 生産性 (4) 財務管理 (5) 労働者の能力と育成 (6) 経営担当者の能力と育成 (7) 収益性 (8) 社会的責任

- 専門化した仕事に潜む危険性

3人の石工の話、専門家の目標とすべきところ

専門的な技能の追求が、事業の目標をそらすものであってはいけない。

- キャンペーンによるマネジメントは、効果がないだけでなく、人々を誤った方向に導く。他のあらゆることを犠牲にして、仕事の一側面だけを強調する。これは誰かの「狼だ」という声だ。

第2章の管理課題

Management Challenges for the 21st Century

Peter F. Drucker

No.

Date

1. 20世紀の偉業

製造業において、肉体労働の生産性を 50倍以上上げた
流水線 → 生産技術

2. 21世紀に期待される偉業

知識労働の生産性を大幅に上げさせ
流産 → 知識労働者

技術革新のため

3. テーラーの偉業

テーラー以前の長い歴史において、
より多く生産する方法は、着物者自身がより激しく働く、
より長く働くことしかないと公理であった。

テーラーが 肉体労働者の生産性を 50倍以上上げた
このテーラーの偉業から、20世紀における経済と社会をもつての
発展の基盤となった。

肉体労働の生産性の躍進が向上し、先進的経済が生まれた。



次の発展のためには、

4. 行手の手法

(1) 売却、 紅葉色の卸 (卸に卸す)

(2) 販売、 紅葉色の卸 (卸に要時間と卸する)

(3) 汽車、 無駄な卸作業を控え 卸作業集中

(4) 船舶、 不可欠な卸 (短い時間で、 港岸に行き止まります)

(5) 最後出し、 卸 (必要在庫を残さない)

行手の手法は(卸手)。 働かせた結果は(卸手)。

行手の手法を確立すると、 20年の歳月を要せず。

(年輪の変遷)

727回転、 727次回転 → 現場改善手法 (PDCA、 KANBAN、 3点検)

→ 1-7-次回転 → 2-7-7 (未、 口) → フルトロ組立工場

↓
会社化、 727回転 (現)

品質管理手帳
カクハシテキ

5. 紅葉色知識を適用した最初の手手

着手 → 単純化復習動作 → 活性化のための知識

未熟練の手手を単純化

手手本番時(即ち本番、 产生する手手の直接的加算による入社時の手手)

ティラー銀行

6 テミングの TAC

テミングの行動には、ティラーの仕事の流れと
システム化された二つ。

新規とは、統計理論を導入したところ。

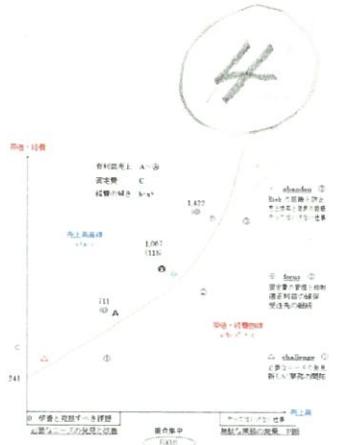
7. 第一次世界大戦の頃、このティラーの特徴的な管理方法

日本の組合主義者と日本軍の強化を意味する。

8. 第二次世界大戦の頃

トーマー - 無人の兵舎の訓練、軍事訓練
(動物) ピートル本強力な戦斗部隊を作成する

アントン - 工場労働者の兵舎の訓練
(工場) 製造の手順を作る工場の生産性向上
動物と工場の目標を教える回路。



指数・対数

会計と経営のプラッシュアップ
平成 28年10月25日
山内公認会計士事務所

次の図書を参考にさせていただきました。

(ゼロからわかる指数・対数 2007.12 深川和久著 ベレ出版刊)
(図解雑学指数・対数 2013.5 佐藤敏明著 ナツメ社刊)

I. 指 数

1. 指数とは、いくつかけ算されているかということ

つまり、大きな数、 $2 \times 2 \times 2 \times 2 \times 2$ を 2^5 と書き、2 の 5 乗という累乗のこと。

大きな数を表すことに適している。

(1) 世の中は、**かけ算的**（指数的、曲線、複利）に従う傾向にあり、人はそれを**足し算的**（直線）に理解しようとする傾向がある。

(例) かけ算、指数

社会は複雑であっても 大いに理解しない

国や経済の伸び — 対前年比〇%

預金やローンの利息 — 金利の計算

指数とは — かけ算のくり返し

従って世の中は指数的に変化する傾向にある (**激しい変化の世界**)
しかし、人は足し算的にものを見ようとする (**静かな変化の世界**)

世の中はかけ算的・指数的（変化・変動）であるのに、人は足し算的（静止的固定的）に勘違いしている。この面において世の中は複雑である。

(大量)

そして、この**指数の逆が対数(単純化)**である。

対数 は複雑なものを単純にしようとする。

そして人の五感はことごとく対数的である。**しかし、現実**は指数的
人の記憶や歴史も対数と深く関係している。**だから**、過去は対数的
歴史上の出来事は、1年を1とすると、10年は2、100年は3、1000
年は4・・・という並び方になるかもしれない。（記憶の量）

過去は公算で常にスケールを報告している。
(内省、歴史)

指数関数

$$y = f(x) = A \times a^x$$

$$= 10 (1+0.5)^x$$

初期、 $x=0$ のときの量が A で、
単位時間に a 倍になる指数関数

時間の経過とともに、10g の大腸菌が、毎時 1.05倍 で増えて行くと、(x) 時間後の量を $y = f(x) = 10 \times 1.05^x$ と表す。

時刻 x に対する、量 y を与える関数を「指数関数」と

指数関数の特徴は、どの時刻からでも、単位時間に同じ割合で 増えていくである。

最初の状態も同じ

初期($t=0$)の量が A で、単位時間 a 倍で、
指数関数 $y = f(x) = A \times a^x$

時刻 $t+s$ のときの量は、 $f(t+s) = A + a^{t+s}$

である。これは このように表される。

$$f(t+s) = f(t) \times a^s = A \times a^t \times a^s$$

$$a^{t+s} = a^t \times a^s$$

また、 a^{-3} についても、 a を(-3)回かけて表すと $\frac{1}{a^3}$ で、
-3という時刻、つまり、3秒前と、3時間前にあけた
量を表わしていると考へるといい。

/ 秒で a 倍にするとときには、/秒間に a 分の $1/a$ 倍

である。時刻 0 の発達量は、 $f(0) = A \times a^0 = A \times 1 = A$
 $a^0 = 1$

2. 对数函数

$$y = f(x) = \sqrt{1.05^x}$$

0.05% 的复利从 10,000 元起算，10 年后会增长为多少？

$$100,000A = 1.05^x$$

→ 利用对数函数的逆 「对数函数」 及 对数公式

$$x = f^{-1}(y) \log_{1.05} y$$

$$= \log_{1.05} 100,000$$

$$47^{\text{年}} = \log_{1.05}^{1.05^{47^{\text{年}}}}$$

$y = \log_2 8$ 时，最初 $\frac{1}{2}$ 倍、 $\frac{1}{4}$ 倍、 $\frac{1}{8}$ 倍、 $\frac{1}{16}$ 倍、 \dots 等比增长 (geometric growth)。

2 倍数增长、 $\frac{1}{2}$ 倍数增长、 $\frac{1}{4}$ 倍数增长、 $\frac{1}{8}$ 倍数增长

$$\log_2 8 = \log_2 2^3 = 3 \text{ 年增长}$$

同理

$$\log_2 16 = \log_2 2^4 = 4 \text{ 年增长}$$

一般地， a^n 或 a^n 倍数增长的年数为 n 倍数

$$\log_a a^n = n \text{ 倍数。}$$

$y = \log_2 8$ は 8 が 2 の 3 回の積を表すから

$$2^{\log_2 8} = 8 \text{ と } 2^3 = 8 \quad (\log_2 8 = 3 \quad 2^3 = 8)$$

$$3^{\log_3 9} = 9 \text{ と } 3^2 = 9 \quad (\log_3 9 = 2 \quad 3^2 = 9)$$

一般に

$$a^{\log_a b} = b$$

この式を、右辺を左辺に変形すると図3と

以下で教科書を参考のまま記載する。

$$\text{左辺は } b = 17^{\log_7 6}, \quad 3 = 3^{\log_3 3}$$

$$3 = e^{\log_e 3}, \quad a = e^{\log_e a}$$

$$\text{左辺 } \log_a a^n = n \text{ と組合せると}$$

右辺指數部を数え、数えをもとに指數部で表せば

$$2^3 = (5^{\log_5 2})^3 = 5^3 \cdot \log_5 2$$

$$a^x = (e^{\log_e a})^x = e^{x \log_e a}$$

PROGRAM MANUAL

X

PROGRAM NAME	PROGRAM NO.	PROGRAMMER
連続複利と他の方法比較	= 2.718---	
処理図	処理手順	
1円を年利100%の複利で経年3年		
半年毎に同利息を元戻し組み込み計算、		
半年内の合計は $\frac{1}{2} (50\%)$ とおき、 $1 \times (1 + \frac{1}{2})^2 = 2.25$		
毎月計算、	$(1 + \frac{1}{12})^{12} = 2.613\cdots$	
毎日計算、	$(1 + \frac{1}{365})^{365} = 2.714\cdots$	
1年12(1000回)利息を元戻し計算、 $(1 + \frac{1}{1000})^{1000} = 2.718\cdots$		
結局、何故か数字が違っている	$y = (1 + \frac{1}{n})^n = 2.71828\cdots$	

処理条件

1円を、年利率 0.05 で経年 3 年の複利で、元利合計を計算する

$$1 \times \left(1 + \frac{0.05}{m}\right)^n = \left(1 + \frac{1}{\frac{n}{0.05}}\right)^{\frac{n}{0.05} \times 0.05}$$

$$\text{元利合計} = 1 \times \left(1 + \frac{0.05}{n}\right)^n \rightarrow e^{0.05}$$

1年12

365日複利

1年

1.057267

1.051271

1年5%

$$\left(1 + \frac{0.05}{n}\right)^{n \times t} \rightarrow e^{0.05 \times t}$$

DATE

e^x の導関数

e^x の導関数は、 $y = e^x$ の導関数 + 基本となる。

x と $x+h$ までの平均変化率は。

$$\frac{e^{x+h} - e^x}{h} = \frac{e^x \cdot e^h - e^x}{h} = \frac{e^h - 1}{h} e^x$$

$h \rightarrow 0$ で $\frac{e^h - 1}{h} \rightarrow 1$ が e^x の導関数。

従って

$$(e^x)' = \left(\frac{e^h - 1}{h} \right) e^x = e^x$$

複雑な指數関数 $y = e^{x^3 - 5x^2 + 4x}$ の導関数は。

次の $z>$ の関数に分解する。

$$y = e^z, \quad z = x^3 - 5x^2 + 4x$$

$$\frac{dy}{dz} = e^z, \quad \frac{dz}{dx} = 3x^2 - 10x + 4$$

$$\frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dz} \times \frac{dz}{dx} = e^z (3x^2 - 10x + 4) = (3x^2 - 10x + 4) e^z$$

$$\text{よって } \frac{dy}{dx} = (3x^2 - 10x + 4) e^{x^3 - 5x^2 + 4x}$$

よく使う $y = e^{kx}$ の導関数

$$\underline{y = e^z}, \quad z = kx + \text{const} \quad \underline{y' = (e^z)' = e^z}$$

$$y' = \frac{dy}{dx} = \frac{dy}{dz} \times \frac{dz}{dx} = \underline{\cancel{e^z}} \times k$$

$$(e^{kx})' = k e^{kx} \text{ とおる}$$

$$\text{たとえば, } (e^{5x})' = 5e^{5x} \text{ とおる。}$$

3^x の導関数

3を底にした対数で表せば。 $\log_3 e = \frac{1}{\log_e 3}$ 。

これを用いると 3^x を e をもとにした対数関数で表わせる。

$$y = 3^x = (e^{\log_e 3})^x = e^{(\log_e 3)x}$$

$\log_e 3$ は定数 1.098 ... なので、

$$y' = (\log_e 3) \cdot e^{(\log_e 3)x} = (\log_e 3) \times 3^x$$

同様に、 $y = 10^x$ の導関数は

$$y' = \log_{10} 10 \times 10^x \quad / \quad \text{一般に、}\alpha\text{の法則が成り立つ} \\ (\alpha^x)' = (\log_{10} \alpha) \times \alpha^x$$

$$\text{たとえば, } (5^x)' = (\log_{10} 5) \times 5^x \text{ とおる。}$$

指数関数 $y = a^x$ の導関数 ($y' = \frac{dy}{dx}$) が

y' は比例関数を示す。

$$\frac{dy}{dx} = ky \quad (k = \log_e a)$$

複利の元利合計 元金1万円、年利率0.05、x年後の元利合計

$$y = \sqrt[1.05]{A}^x$$

の導関数

$$y' = (\log_e 1.05) \times 1.05^x = 0.049 \times 1.05^x$$

ここで、 1.05^x は、現在の元利合計であり、その0.049倍となる。

利率と同様0.05倍(2倍)となり、導関数が2倍以上の複利の
増加率を意味している。

指数函数のn次導函数

$$f(x) = e^{ax} \text{ は、 } n \text{ 回微分しても変化しない。 } f^{(n)}(x) = e^{ax}$$

$$(e^x)^n = e^x$$

$$f'(x) = (\log_e a) a^x$$

$$f''(x) = (\log_e a)^2 a^x$$

$$f^{(n)}(x) = (\log_e a)^n a^x \quad \text{です。}$$

~~たとえば 10^x を n 回微分すると $(\log_e 10)^n 10^x$ です。~~

指数関数 $y = a^x$ の微分公式の導出

定数の $a > 0$ かつ $a \neq 1$. $y = a^x$ の導関数は. $y' = a^x \log a$

(底 a)

$$x+h \cdot y' = \log a \cdot x \cdot a^x$$

一般の指数関数 a^x , 既に他の指数関数 a^x が既に定義されている

(1) 定義と導き方

$$\begin{aligned} a^x \text{ の導関数は} \quad \lim_{h \rightarrow 0} \frac{a^{x+h} - a^x}{h} &= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{a^x(a^h - 1)}{h} \\ &= a^x \lim_{h \rightarrow 0} \frac{a^h - 1}{h} \end{aligned}$$

$$\therefore a^x \cdot a^h = e^{\log a^h} \text{ とき. 上式は}$$

$$a^x \lim_{h \rightarrow 0} \frac{e^{\log a^h} - 1}{\log a^h} \cdot \frac{\log a^h}{h} = a^x \cdot 1 \cdot \log a$$

$$\left(\text{ゆえに } \lim_{t \rightarrow 0} \frac{e^t - 1}{t} = 1 \text{ とき) } \frac{e^{\log a^h} - 1}{\log a^h} = 1 \right)$$

$$\frac{\log a^h}{h} = \frac{h \log a}{h} = \log a$$

(2) 対数微分法による導出

$$y = a^x \text{ の対数を取る: } \log y = x \log a$$

$$\text{両辺を微分: } \frac{y'}{y} = \log a \rightarrow y' = y \log a$$

$$\therefore y' = y \log a = a^x \log a = a^x \log a \cdot \log a \cdot a^x$$

(3) 逆関数の微分による方法

$$y = a^x \text{ の逆関数は, } x = \log_a y = \frac{\log y}{\log a}$$

$$\text{よって } y \text{ の微分式は, } \frac{dy}{dx} = \frac{1}{y \log a}$$

よって 逆関数の微分式

$$\frac{dy}{dx} = y \log a = a^x \log a$$

(4) e^x の微分公式を用いる方法

$$(e^x)' = e^x$$

$$a^x = e^{\log a^x} = e^{x \log a}$$

$$(a^x)' = \log a (e^{x \log a}) = a^x \log a$$

指數函数の導函数

指數函数 $y = a^x$ を微分する。

$$y = a^x \text{ は } x = \log_a y \text{ の形}$$

左 $\log_a x$ は $\log_a()$ と y の合成函数だから。

両邊を $x = \log_a y$ で

$$1 = \frac{1}{y \log a} \cdot y' \rightarrow y' = y \log a = a^x \log a$$

$$(a^x)' = a^x \log a \quad (\ell^x)' = \ell^x$$

$$y = 2^x \rightarrow y' = 2^x \log 2$$

$$y = 3^{2x+1} \rightarrow \text{右邊} \leftarrow 3^{2x+1} \text{ の合成函数だから}$$

$$y' = 3^{2x+1} \cdot (2x+1)' = 2 \cdot 3^{2x+1}$$

$$y = \ell^{x^2} \rightarrow \text{右邊} \leftarrow \ell^{x^2} \text{ の合成函数だから}$$

$$y' = \ell^{x^2} \cdot (x^2)' = -2x \cdot \ell^{-x^2}$$

④

孙子

No. 2016.10.24

Date

第一计

孙子曰：兵者，国之大事也。死生之地，存亡之道，不可不察也。

故、经之以五，校之以计而索其情：一曰道，二曰天，三曰地，四曰将，五曰法。

道者，令民与上同意也。故可与之死，可与之生，而不诡也。天者，阴阳、寒暑、时制也。地者，高下、远近、险易、广狭、死生也。将者，智、信、仁、勇、严也。法者，曲制、官道、主用也。凡此五者，将莫不有，知者胜，不知者不胜。故、校之以计，而索其情。曰：主孰练？

壹是练明：吾以此知胜负矣。

将听吾计，用之必胜，留之；将不听吾计，用之必败，去之。计利以听，乃为之势，以佐其外，用示之不用，近而示之远，远而示之近。利而诱之，乱而取之，实而备之，强而避之，怒而挠之，佚而骄之，佚而劳之，亲而离之。攻其无备，出其不意。此兵家之胜，不可先传也。

夫、未战而庙算胜者，得算多也；未战而庙算不胜者，得算少也。多算胜，少算不胜，而况于无算乎？吾以此观之，胜负见矣。

第二 作战

孙子曰：凡用兵之法，驰车千驷，革者千乘，带甲十万，千里馈粮；则内外无费，宾客无用，胶漆之材，车甲无奉，日费千金，然后十万元师举矣。

其用战也，胜久则钝兵挫锐，攻城则力屈，久暴露则国用不足。夫钝兵挫锐，屈力殚货，则堵侯乘其弊而起，虽有智者，不能善其后矣。故兵闻拙速，未睹巧之久也。夫兵久而国利者，未之有也。故尽知用兵之害者，则不能尽知用兵之利也。善用兵者，役不再籍，粮不三载，取用于国，因粮于敌，故军食可足也。

修橹 xiu lu 拔 bō ⑧
輶輶 fán wén
若 fǎo
故 yǐ

原文

謀攻第十三

孙子曰：凡用兵之法，全国为上，破国次之；全军为上，破军次之；全旅为上，破旅次之；全卒为上，破卒次之；全伍为上，破伍次之。是故百战百胜，非善之善者也；不战而屈人之兵，善之善者也。

故上兵伐谋，其次伐交，其次伐兵，其下攻城。攻城之法，为不得已。修橹輶輶，具器械，三月而后成，距闥，又三月而后已。將不勝其忿而蚁附之，杀士三分之一，而城不拔者，此攻之灾也。故善用兵者，屈人之兵而非战也，拔人之城而非攻也，毀人之国而非久也，必以全争于天下，故兵不顿而利可全，此谋攻之法也。

故用兵之法：十则围之，五则攻之，倍则战之，敵則能分之，少則能守之，不若則能避之。故小敵之堅，大敵之擒也。衆 huàn 擒 qín

夫將者，國之輔也，輔周則國必強，輔隙則國必弱。陳 xīn

故君之所以患于軍者三：①不知軍之不可以进而謂之进，不知軍之不可以退而謂之退，是謂縻軍。②不知三軍之事，而同三軍之政，則軍士惑矣。③不知三軍之權，而同三軍之任，則軍士疑矣。三軍既惑且疑，則諸侯之難至矣，是謂亂軍引勝。引 yǐn 胜 shèng

故知勝有五：①知可以戰與不可以戰者勝，②識眾寡之用者勝，
③上下同欲者勝，④以虞待不虞者勝，⑤將能而君不御者勝。此五者，虞 yú
知勝之道也。

故曰：知彼知己，百戰不殆；不知彼而知己，一勝一負；不知彼不知己，每戰必殆。

卒 cùi zú 兵卒

旅 lǚ 軍隊的編制單位
brigade

伍 wǔ 古代军队的編制單位
5-man unit

伐 fá 攻打 attack

次 cì

器械 gǔ xiè

屈服 qū fú

已 jǐ 徒 tū 御 yù

殆 dài 胜 shèng 负 fù

少 shǎo 行 yí

間隙 jiān xì

擊 huī 捷 jié

屯 dùn 瘦 sǒu 痞 pí